

সূচিপত্র

ক্রমিক নং	বিষয়	পৃষ্ঠা	ক্রমিক নং	বিষয়	পৃষ্ঠা
i.	প্রাথমিক মূল্যায়ন	০১	অধ্যায় ০৪: যান্ত্রিক দক্ষতা		
অধ্যায় ০১: ভাষাগত যৌক্তিক বিচার			১৬	দর্পণে প্রতিবিষ্ট	১৬৩
০১	সাংকেতিক বিন্যাস, শব্দ ও বাক্য গঠন	০৬	১৭	পানিতে প্রতিচ্ছবি	১৭৩
০২	ভাবার্থ অনুধাবন ও সঠিক শব্দ প্রয়োগ	২৬	১৮	যত্র, যত্রাংশ ও বল বিভাজন	১৭৭
০৩	সাদৃশ্য ও বৈসাদৃশ্য বিচার	৩৩	অধ্যায় ০৫: স্থানাঙ্ক সম্পর্ক		
০৪	রক্তের সম্পর্ক, বিশেষত্ব নির্ণয় ও সিদ্ধান্ত গ্রহণ	৫৮	১৯	স্থানাঙ্ক ব্যবস্থা	১৯১
অধ্যায় ০২: সমস্যা সমাধান			২০	চিত্র গণনা	২০৬
০৫	ঘড়ি বিষয়ক অভীক্ষা	৭৩	২১	প্রাসঙ্গিক চিত্র বাহাই	২১৬
০৬	বার ও তারিখ নির্ণয়	৮১	অধ্যায় ০৬: সংখ্যাগত ক্ষমতা		
০৭	সময় ও কাজ বিষয়ক সমস্যা	৮৫	২২	সংখ্যা সম্পর্কিত সমস্যা	২৩৫
০৮	নল ও চৌবাচ্চা বিষয়ক সমস্যা	৯২	২৩	ভগ্নাংশ ও দশমিক সংখ্যার সমস্যাবলি	২৪৫
০৯	দূরত্ব, গতি ও সময় বিষয়ক সমস্যা	৯৫	২৪	সমীকরণ সম্পর্কিত সমস্যা	২৫৩
১০	নৌকা ও শ্রোত বিষয়ক সমস্যা	৯৮	২৫	অনুক্রম সম্পর্কিত সমস্যা	২৫৭
১১	শতকরা, মূলাফা, একিক ও লাভ-ক্ষতি সংক্রান্ত সমস্যা	১০১	২৬	চিত্রে সংখ্যার যৌক্তিক অবস্থান নির্ণয়	২৬৯
১২	জ্যামিতিক সমস্যা	১১০	বিবিধ		
১৩	গড়, বয়স ও অন্যান্য সমস্যাবলি	১২২	২৮০		
অধ্যায় ০৩: বানান ও ভাষা			মডেল টেস্ট (০১ - ০৫)		
১৪	বানান ও বাক্য শুনি	১৩১			২৯৬
১৫	শব্দ	১৪৩			

অধ্যায়

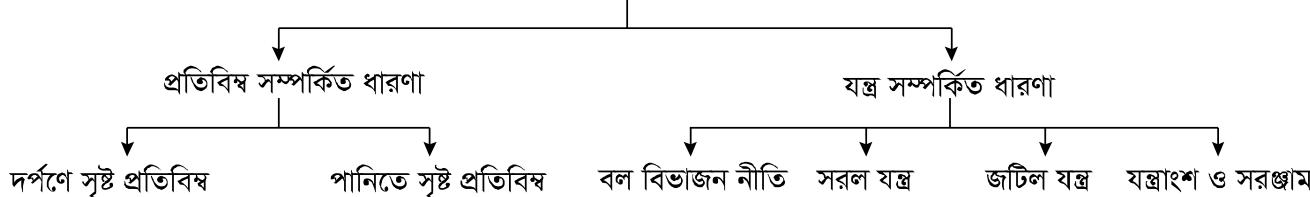
০৪

যান্ত্রিক দক্ষতা

পরিচ্ছেদ	টপিক	Type	বিসিএস পরীক্ষা
৪.১	দর্পণে প্রতিবিষ্ট	১) আয়নায় বস্তুর প্রতিবিষ্ট	-
		২) ইংরেজি শব্দের প্রতিবিষ্ট	৪৭, ৪৫, ৪৪, ৪১, ৪০(২টি), ৩৬, ৩৫ ও ৩২ তম
		৩) বাংলা শব্দের প্রতিবিষ্ট	-
		৪) সংখ্যার প্রতিবিষ্ট	৪০ তম
		৫) ঘড়ির প্রতিবিষ্ট	৪৭, ৪৩, ৪১, ৪০ ও ৩৭ তম
		৬) চিত্রের প্রতিবিষ্ট	৪৫ তম
৪.২	পানিতে প্রতিচ্ছবি	১) ইংরেজি শব্দের প্রতিচ্ছবি	৪৩ তম
		২) বাংলা শব্দের প্রতিচ্ছবি	-
		৩) সংখ্যার প্রতিচ্ছবি	-
		৪) ঘড়ির প্রতিচ্ছবি	-
		৫) চিত্রের প্রতিচ্ছবি	-
৪.৩	যন্ত্র, যন্ত্রাংশ ও বল বিভাজন	১) লন রোলার ও বন বিভাজন নীতি	৪৭ ও ৩৫ তম
		২) সরল যন্ত্র	৪৬, ৪৫(২টি), ৪৩ ও ৩৮ তম
		৩) যন্ত্রাংশ ও সরঞ্জাম	৪৭(৩টি), ৪৬(২টি), ৪০(২টি), ৩৬ ও ৩৫ তম
		৪) জটিল যন্ত্র	৪০(৬টি) তম

সমতলে স্থির পানিতে বস্তুর প্রতিবিষ্ট গঠিত হয়। মানব সভ্যতার আদি যুগে মাটির পাত্রে স্বচ্ছ পানি রেখে তা আয়না হিসাবে ব্যবহার করা হতো। এরপর ধাতব পৃষ্ঠকে মসৃণ করে দর্পণ প্রস্তুত করা হত। এভাবে এক সময় মানুষ কাঁচ আবিষ্কার করার পর তার এক পিঠে রূপার প্রলেপ দিয়ে দর্পণ তৈরি করত। এখনো এই পদ্ধতিতে দর্পণ বা আয়না প্রস্তুত করা হয় তবে রূপার পরিবর্তে অন্যান্য ধাতুও ব্যবহৃত হয়। যে সব যন্ত্র কোনো বাহ্যিক শক্তির ব্যবহার না করে শুধু প্রয়োগকৃত বলকে বৃদ্ধি করে সেগুলোই সরল যন্ত্র। অপরদিকে জটিল যন্ত্র হলো যারা বাহ্যিক শক্তি ব্যবহার করে কাজ বা শক্তি প্রদান করে। যেমন: পেট্রোল ইঞ্জিন, জেট ইঞ্জিন, স্টিম ইঞ্জিন ইত্যাদি জটিল যন্ত্রের উদাহরণ।

যান্ত্রিক দক্ষতা



- ০৪। ৪২ ইঞ্চি দীর্ঘ, ১৪ ইঞ্চি প্রস্থ বিশিষ্ট একটি বাক্স অঙ্ককারে আছে, এই বাক্সের আয়নাতে প্রতিবিম্বের আকার কত হবে?
 (ক) ৪২ ইঞ্চি
 (খ) ১৪ ইঞ্চি
 (গ) ১২ ইঞ্চি
 (ঘ) কোনো প্রতিবিম্ব গঠিত হবে না

সমাধান : কোনো বস্তুর প্রতিবিম্ব হলো দর্পণে ঐ বস্তু থেকে আগত আলোর প্রতিফলন। যেহেতু বাক্সটি অঙ্ককারে তাই এটির কোনো প্রতিবিম্ব দর্পণে গঠিত হবে না।

উত্তর : (ঘ)

Type: 02

ইংরেজি শব্দের প্রতিবিম্ব

সাধারণত দর্পণ বা আয়না দ্বারা সমতল দর্পণ নির্দেশ করে। এক্ষেত্রে সমতল দর্পণের সকল নিয়ম মেনে প্রতিবিম্ব গঠিত হবে। কোনো বস্তুর দর্পণ প্রতিবিম্ব বলতে বুবায় বস্তুর ডানপাশে দর্পণ বা আয়না রাখলে যে প্রতিবিম্ব গঠিত হয় তা। তবে কোথাও সুনির্দিষ্ট করে দর্পণের অবস্থান বামে দেয়া থাকলে তখন সে অনুযায়ী প্রতিবিম্ব গঠিত হয়। দর্পণ বা আয়নার অবস্থান বামে হলে সাধারণ প্রতিবিম্ব গঠনের নিয়মের বিপরীত নিয়মে হয়।

T-2 Case: 01

ইংরেজি বড় হাতের ও ছোট হাতের বর্ণন্বারা গঠিত শব্দের প্রতিবিম্ব

ইংরেজি শব্দ থেকে তার দর্পণ চিত্র নির্ণয় করতে নিম্নোক্ত বিষয়গুলো লক্ষ রাখতে হবে:

- ♦ দর্পণে প্রতিফলন হলে বর্ণের বাম পাশের অংশ ডানে এবং ডান পাশের অংশ বাম পাশে হবে।
- ♦ শব্দটির বর্ণগুলো উল্টা করে ডান থেকে বাম দিকে লিখতে হবে।
- ♦ উপরিভাগ ও পাদদেশ একই থাকবে।

উদাহরণ-১: UNION শব্দটি আয়নায় কেমন দেখাবে?

- | | |
|-----------|-----------|
| (ক) NOINU | (খ) UNION |
| (গ) UNION | (ঘ) UNINO |

সমাধান : এর আয়নায় প্রতিবিম্ব হবে NOINU

উত্তর : (ঘ)

উদাহরণ-২: HARDISK শব্দটি আয়নায় কেমন দেখাবে?

- | | |
|-------------|--------------|
| (ক) KSIDRAH | (খ) KTHIDRAH |
| (গ) HARDRAH | (ঘ) KTHIDRAH |

সমাধান : HARDISK  KTHIDRAH

উত্তর : (ঘ)

উদাহরণ-৩: XEROX শব্দটি আয়নায় কেমন দেখাবে?

- | | |
|------------|------------|
| (ক) XOREX | (খ) XORMEX |
| (গ) XORMEX | (ঘ) XOREX |

সমাধান : XEROX  XORMEX

উত্তর : (ঘ)

ইংরেজি বড় হাতের বর্ণ			
বাস্তব	প্রতিবিম্ব	বাস্তব	প্রতিবিম্ব
A	A	N	I
B	B	O	O
C	C	P	Q
D	D	Q	Q
E	E	R	Y
F	F	S	S
G	G	T	T
H	H	U	U
I	I	V	V
J	J	W	W
K	K	X	X
L	L	Y	Y
M	M	Z	Z

ইংরেজি ছোট হাতের বর্ণ			
বাস্তব	প্রতিবিম্ব	বাস্তব	প্রতিবিম্ব
a	f	n	f
b	d	o	o
c	o	p	q
d	b	q	r
e	g	r	r
f	t	s	s
g	ও	t	t
h	ং	ু	ু
i	ঃ	ু	ু
j	ঃ	v	v
k	k	w	w
l	l	x	x
m	m	y	y

বিগত BCS লিখিত পরীক্ষার প্রশ্ন ও সমাধান

০১। JUDGEMENT শব্দটি আয়নায় কেমন দেখাবে?

[৪৭তম বিসিএস]

(ক) JUDGEMENT

(খ) JUDGEMENT

(গ) JUDGEMENT

(ঘ) JUDGEMENT

সমাধান : JUDGEMENT 

আয়না অনুভূমিকভাবে প্রতিফলন করে, তাই শব্দটি ডান থেকে বাম দিকে উল্টো দেখা যাবে।

[নোট: পরীক্ষার হলে প্রশ্নটি বিপরীত পার্শ্ব থেকে দেখলে সহজে মেলানো সম্ভব।]

উত্তর : (ঘ)

আয়নায় 'QUALITY'-এর প্রতিবিম্ব কোনটি?

[৪৪তম বিসিএস]

(ক) BUVAGILLY

(খ) YTILAUQ

(গ) YTILAUQ

(ঘ) YTILAUQ

সমাধান : QUALITY  YTILAUQ

উত্তর: (ঘ)



০৩।	আয়নায় ‘INFORMATION’ -এর সঠিক প্রতিবিম্ব কোনটি?	[৪১তম বিসিএস]
(ক) INFORMATION	(খ) INFORMATION	
(গ) INFORMATION	(ঘ) INFORMATION	
সমাধান : INFORMATION	INFORMATION	
উত্তর : (গ)		
০৪।	আয়নায় WILDERNESS এর সঠিক প্রতিবিম্ব কোনটি?	[৪০তম বিসিএস]
(ক) WILDERNESS	(খ) WILDERNESS	
(গ) WILDERNESS	(ঘ) WILDERNESS	
সমাধান : WILDERNESS	WILDERNESS	
উত্তর : (ক)		
০৫।	JUDGEMENT শব্দটি আয়নায় কেমন দেখাবে?	[৩৬তম বিসিএস]
(ক) JUDGEMENT	(খ) JUDGEMENT	
(গ) JUDGEMENT	(ঘ) JUDGEMENT	
সমাধান : JUDGEMENT	JUDGEMENT	
উত্তর : (খ)		
০৬।	UNFARE শব্দটি আয়নায় দেখলে তার সঠিক প্রতিবিম্ব হবে?	[৩৫তম বিসিএস]
(ক) UNFARE	(খ) UNFARE	
(গ) UNFARE	(ঘ) UNFARE	
সমাধান : UNFARE	UNFARE	
উত্তর : (ক)		

আয়নায় প্রতিবিম্ব নির্ণয়ের বিকল্প পদ্ধতি
প্রশ্নে প্রদত্ত শব্দটি একটি সাদা কাগজে লিখতে হবে এবং আলোর বিপরীতে
ধরতে হবে। যে পৃষ্ঠায় শব্দটি লেখা হবে তার অপর পৃষ্ঠায় লেখাটির যে ছাপ
ওঠে সেই ছাপটি হলো প্রদত্ত শব্দটির আয়নার প্রতিবিম্ব।

০১।	‘MEMORY’ শব্দটির আয়নার প্রতিবিম্ব কোনটি?	
(ক) MEMORY	(খ) MEMORY	
(গ) MEMORY	(ঘ) MEMORY	
সমাধান :	MEMORY	
উত্তর : (খ)		
০২।	‘RELATION’- এর আয়নায় প্রতিবিম্ব কোনটি হবে?	
(ক) RELATION	(খ) RELATION	
(গ) NOTATION	(ঘ) NOTATION	
সমাধান : RELATION	RELATION	
উত্তর : (ক)		

০৩।	‘UNICEF’- এর আয়নায় প্রতিবিম্ব কোনটি হবে?	
(ক) UNICEF	(খ) UNICEF	
(গ) UNICEF	(ঘ) UNICEF	
সমাধান : UNICEF	UNICEF	
উত্তর : (খ)		
০৪।	‘INDUSTRIOS’ শব্দটি আয়নায় কেমন দেখাবে?	
(ক) INDUSTRIOS	(খ) INDUSTRIOS	
(গ) INDUSTRIOS	(ঘ) INDUSTRIOS	
সমাধান : INDUSTRIOS	INDUSTRIOS	
উত্তর : (ক)		
০৫।	RESPIRATION শব্দটি আয়নায় কেমন দেখাবে?	
(ক) RESPIRATION	(খ) RESPIRATION	
(গ) RESPIRATION	(ঘ) RESPIRATION	
সমাধান : RESPIRATION	RESPIRATION	
উত্তর : (গ)		
০৬।	PRONUNCIATION শব্দটি আয়নায় কেমন দেখাবে?	
(ক) PRONUNCIATION	(খ) PRONUNCIATION	
(গ) PRONUNCIATION	(ঘ) PRONUNCIATION	
সমাধান : PRONUNCIATION	PRONUNCIATION	
উত্তর : (ক)		
০৭।	BRIDEGROOM শব্দটি আয়নায় কেমন দেখাবে?	
(ক) BRIDEGROOM	(খ) BRIDEGROOM	
(গ) BRIDEGROOM	(ঘ) BRIDEGROOM	
সমাধান : BRIDEGROOM	BRIDEGROOM	
উত্তর : (ঘ)		
০৮।	disturb শব্দটি আয়নায় কেমন দেখাবে?	
(ক) disturb	(খ) disturb	
(গ) disturb	(ঘ) disturb	
সমাধান : disturb	disturb	
উত্তর : (ক)		
০৯।	puality শব্দটি আয়নায় কেমন দেখাবে?	
(ক) puality	(খ) puality	
(গ) puality	(ঘ) puality	
সমাধান : puality	puality	
উত্তর : (খ)		
১০।	ROSE এর আয়নায় প্রতিবিম্ব কোনটি হবে?	
(ক) ROSE	(খ) ROSE	
(গ) ROSE	(ঘ) ROSE	
সমাধান : ROSE	ROSE	
উত্তর : (গ)		



T-2 Case: 02

ইংরেজি বড় হাতের বর্ণদ্বারা গঠিত
শব্দের প্রতিবিম্ব থেকে প্রকৃতরূপ

প্রতিবিম্ব থেকে বাস্তব শব্দ পেতে প্রতিবিম্বের বর্ণগুলো উল্টা (অর্থাৎ শীর্ষ ও পাদবিন্দু অপরিবর্তিত রেখে ডানপাশ বামদিকে এবং বামপাশ ডান দিকে) করে ডান দিক থেকে বামদিকে বর্ণগুলো বসাতে হবে।

যেমন: 'ELECTION' এর প্রতিফলিত শব্দের আসলরূপ হবে 'REFLECTION'.

নমুনা প্রশ্ন ও সমাধান

01. XIRTAM TOD আয়নায় প্রতিফলিত এ শব্দটি বাস্তবে কী?

- (ক) XIRTAM TOD (খ) XIRTAM TOD
(গ) DOT MATRIX (ঘ) XIRTAM TOD

সমাধান : XIRTAM TOD  DOT MATRIX

উত্তর : (গ)

02. CIVIL-SE2-LIVIC আয়নায় প্রতিফলিত এ শব্দটি বাস্তবে কী?

- (ক) CIVIL-SERVICE (খ) CIVIL-SERVICE
(গ) CIVIL-SERVICE (ঘ) CIVIL-SERVICE

সমাধান : CIVIL-SERVICE  CIVIL-SE2-LIVIC

উত্তর : (ক)

03. YHTJAEH আয়নায় প্রতিফলিত এ শব্দটি বাস্তবে কী?

- (ক) HEALTYY (খ) H3ALTHY
(গ) HEALTHY (ঘ) HEALTHY

সমাধান : H3ALTHY  YHTJAEH

উত্তর : (খ)

04. নিচের কোনটির আয়নায় প্রতিফলিত রূপ
CYCLONE5IDR ?

- (ক) CYCLONE5IDR (খ) CYCLONE5IDR
(গ) CYCLONE5IDR (ঘ) CYCLONE5IDR

সমাধান : CYCLONE5IDR 

উত্তর : (ঘ)

05. YTIVITCAOIDAR আয়নায় প্রতিফলিত এ শব্দটি
বাস্তবে কী?

- (ক) RADIOACTIVITY (খ) RADIOACTIVITY
(গ) RADIOACTIVITY (ঘ) RADIOACTIVITY

সমাধান : RADIOACTIVITY 

উত্তর : (ঘ)

T-2 Case: 03

প্রতিবিম্বে অপরিবর্তিত ইংরেজি বর্ণ

ইংরেজি বর্ণমালায় ১১টি বড় হাতের এবং ০৪টি ছোট হাতের বর্ণ আছে যাদের দর্পণ প্রতিবিম্ব এবং বাস্তব রূপ একই।

- ইংরেজি বর্ণমালার দর্পণে অপরিবর্তিত ১১টি বড় হাতের বর্ণগুলো হলো: A, H, I, M, O, T, U, V, W, X, Y
- ইংরেজি বর্ণমালার দর্পণে অপরিবর্তিত ০৪টি ছোট হাতের বর্ণগুলো হলো: o, v, w, x

উদাহরণ: কোন শব্দ আয়নায় দেখলে আকৃতি একই থাকবে?

- (ক) TOOT (খ) TUT
(গ) WOW (ঘ) সবগুলো

সমাধান : অপশনের সবগুলি শব্দ T, O, W, U দ্বারা গঠিত যেগুলো দর্পণচিত্রে অপরিবর্তিত থাকে। তাই সবগুলো শব্দ অপরিবর্তিত থাকবে।

উত্তর : (ঘ)

দর্পণে অপরিবর্তিত ইংরেজি বড় হাতের ১১টি বর্ণ মনে রাখার কোশল:

WHY I AM VUTOX ?

কোনো শব্দ বা সংখ্যা দর্পণে দুইবার প্রতিফলিত হলে পুনরায় আগের রূপে ফিরে আসে। যেমন: ENGLISH শব্দটি একবার প্রতিফলিত করলে হয় H3PL3N3, আবার H3PL3N3 এর দর্পণ চির হবে ENGLISH.

বিগত BCS লিথিত পরীক্ষার প্রশ্ন ও সমাধান

01. নিম্নের কোন শব্দটি ব্যতিক্রম? [৪৫তম বিসিএস]

- (ক) SIR (খ) MAN
(গ) TON (ঘ) HOG

সমাধান : ইংরেজি বর্ণমালার দর্পণে অপরিবর্তিত ১১টি বড় হাতের বর্ণগুলো হলো: A, H, I, M, O, T, U, V, W, X, Y। MAN, TON, HOG এই তিনটি শব্দের প্রত্যেকটির দুটি করে বর্ণ দর্পণে অপরিবর্তিত থাকে (MAN শব্দটির M, A বর্ণ দুটি দর্পণে অপরিবর্তিত, TON শব্দটির T, O বর্ণ দুটি দর্পণে অপরিবর্তিত এবং HOG শব্দটির H, O বর্ণ দুটি দর্পণে অপরিবর্তিত), কিন্তু SIR এই শব্দটির শুধু একটি বর্ণ I দর্পণে অপরিবর্তিত।

02. নিচের কোনটি আয়নার প্রতিবিম্ব একই থাকবে?

[৪০তম বিসিএস]

- (ক) STOP (খ) STOUT
(গ) TUT (ঘ) IMAGE

সমাধান : আয়নায় T, U বর্ণদ্বয়ের কোনো পরিবর্তন হয় না। তাই এই বর্ণদ্বয় দ্বারা গঠিত শব্দ আয়নায় প্রতিফলনের পর অপরিবর্তিত থাকে।

উত্তর : (ঘ)



- ০৩। নিচের কোন শব্দটি আয়নায় এবং সরাসরি দেখলে একই রকম দেখাবে? [৩২তম বিসিএস]
 (ক) MOTOR (খ) OHIO
 (গ) OTTO (ঘ) NOON

সমাধান : A, H, I, M, O, T, U, V, W, X, Y বর্ণগুলো প্রতিফলনের পর অপরিবর্তিত থাকে। OTTO শব্দের বর্ণগুলো আলাদাভাবে প্রতিবিস্মে অপরিবর্তিত থাকে এবং পার্শ্বপরিবর্তনের সময় বর্ণগুলো ডানপাশ থেকে লিখা হলেও শব্দটি অপরিবর্তিত থাকে।
 উত্তর : (গ)

নমুনা প্রশ্ন ও সমাধান

- ০১। আয়নায় প্রতিফলিত হলে নিচের কোন শব্দটির কোনো পরিবর্তন হবে না?
 (ক) OPT (খ) TOXIC
 (গ) SOS (ঘ) MOTTO

সমাধান : আয়নায় O, T বর্ণদ্বয়ের কোনো পরিবর্তন হয় না। তাই এই বর্ণদ্বয় দ্বারা গঠিত শব্দ আয়নায় প্রতিফলনের পর অপরিবর্তিত থাকে।

উত্তর : (গ)

- ০২। আয়নায় প্রতিফলিত কোন শব্দটি বাস্তবে অবিকৃত?
 (ক) MUM (খ) MUN
 (গ) TOP (ঘ) MUMMQ

সমাধান : আয়নায় M, U বর্ণদ্বয়ের পরিবর্তন হয় না। তাই এই বর্ণদ্বয় দ্বারা গঠিত শব্দ আয়নায় প্রতিফলনের পর অবিকৃত থাকে।

উত্তর : (ক)

- ০৩। INDISPENSABLE প্রতীকগুচ্ছ থেকে আয়নায় প্রতিফলনের পর মোট কয়টি বর্ণের প্রকৃত রূপ পাওয়া যাবে?
 (ক) ৩টি (খ) ৪টি
 (গ) ৫টি (ঘ) ৬টি

সমাধান : এখানে S, N বর্ণগুলোর প্রতিবিস্মে বিদ্যমান এবং প্রতিবিস্মে A, I বর্ণদ্বয়ের পরিবর্তন হয় না। তাই আয়নায়

প্রতিফলনের পর I, I, S, N, A বর্ণগুলো তাদের প্রকৃত রূপ ধারণ করবে।

উত্তর : (গ)

- ০৪। ইংরেজি বর্ণমালায় যে Capital Letter গুলোর দর্পণ চিত্র ও বাস্তব চিত্র একই হবে তারা হলো-
 (ক) AHMTPO (খ) SMOVXY
 (গ) BTUMIY (ঘ) AHIMOT

সমাধান : ইংরেজি বড়হাতের বর্ণের ক্ষেত্রে A, H, I, M, O, T, U, V, W, X, Y বর্ণগুলি দর্পণচিত্রে অপরিবর্তিত থাকে। অপশন (ঘ) এর বর্ণগুলো এর অঙ্গরূপ।

উত্তর : (ঘ)

- ০৫। GUARANTEE প্রতীকগুচ্ছে কয়টি প্রতীক আয়নায় প্রতিফলনের পর কোন বর্ণের প্রকৃতরূপে থাকবে না?
 (ক) ২টি (খ) ৩টি
 (গ) ৪টি (ঘ) ৬টি

সমাধান : এখানে শুধুমাত্র G, R বর্ণদ্বয় সোজা থাকায় প্রতিফলনের পর প্রকৃতরূপে থাকবে না।

উত্তর : (ক)

- ০৬। 'bid' এর দর্পণ প্রতিবিস্মে কোনটি?
 (ক) dib (খ) bid
 (গ) bib (ঘ) did

সমাধান : bid  bid

উত্তর : (খ)

- ০৭। ATOYOTAWOW এর দর্পণ প্রতিবিস্মে কোনটি?
 (ক) A TOYOTA WOW
 (খ) WOW A TOYOTA
 (গ) A WOW TOYOTA
 (ঘ) WOWATOYOTA

সমাধান : ATOYOTAWOW  WOWATOYOTA

উত্তর : (ঘ)

Type: 03

বাংলা শব্দের প্রতিবিস্মে

ইংরেজি শব্দের মতো বাংলা শব্দ থেকেও তার দর্পণ চিত্র নির্ণয় করতে নিম্নোক্ত বিষয়গুলো লক্ষ রাখতে হবে-

- দর্পণে প্রতিফলনের পর বর্ণটির বামপাশ ডানে এবং ডানপাশ বামে যাবে এভাবে বর্ণটি উল্টা হবে।
- বর্ণ উল্টানোর পর ডানদিক থেকে বাম দিকে বর্ণগুলো লিখতে হবে।
- 'কার' চিহ্ন বর্ণের মত উল্টা হবে এবং স্বাভাবিক নিয়মের বিপরীত হবে অর্থাৎ, যে ধরনের 'কার' চিহ্ন বামে ব্যবহৃত হত তারা উল্টা হয়ে ডানে হবে। এবং ডানে ব্যবহৃত 'কার' চিহ্ন বামে হবে।

যেহেতু উপরিভাগ ও পাদদেশ একই থাকে তাই নিচে ব্যবহৃত কার চিহ্ন উল্টা হবে কিন্তু স্থান পরিবর্তন হবে না। যেমন: 'শিষ' এর দর্পণ প্রতিবিস্মে হবে 'চশি'।



নিম্নে বাংলা বর্ণ ও 'কার' চিহ্ন এবং তাদের দর্পণ প্রতিবিম্ব দেয়া হলো:

ନମ୍ବନା ପ୍ରତ୍ୟେ ଓ ସମାଧାନ

সমাধান : কিংকর্তব্যচিমুহ ঢাক্কাচাটেকংকী

উত্তরঃ (খ)

সমাধান : কণিকঙ্ক  কঙ্কালিকা

ମୁଦ୍ରଣ : (କ୍ରି)

- ০৩। নিচের কোন শব্দটি দর্পণ প্রতিবিম্ব একবিংশ ?
(ক) প্রস্তরিকান্ত (খ) প্রস্তরিকান্ত
(গ) প্রস্তরিকান্ত (ঘ) প্রস্তরিকান্ত

সমাধান : একবিংশ || ১৩৩

উত্তর : (ক)

- ০৮। নিচের কোনটির দর্পণ প্রতিবিম্ব দ্রুতিশীলত্বে ?
(ক) চতুর্নবিত্তম (খ) চতুর্নাচিত্তম
(গ) চতুর্নবিত্তম (ঘ) চতুর্নবিত্তম

সমাধান : ঢিলোচনার চতুর্বিংশতি

উত্তর : (ক)

সমাধান : একোন্টঅশীতি

উত্তর : (খ)

প্রতিবিম্ব থেকে আসল রূপ নির্ণয়

বাংলা শব্দের ক্ষেত্রে প্রতিবিম্ব থেকে আসল রূপ পেতে নিম্নোক্ত
বিষয়গুলো লক্ষ বাধ্যতে হবে।

- ◆ প্রতিবিম্বের বর্ণগুলো উল্টা করে ডানদিক থেকে বাম দিকে লিখতে হবে।
 - ◆ ‘কার’ চিহ্নও উল্টা হবে এবং প্রতিবিম্বে বাম দিকে হলে ডানদিকে দিতে হবে এব ডানদিকে হলে তা বাম দিকে দিতে হবে।

Type: 04

সংখ্যার প্রতিবিম্ব

বাংলা ও ইংরেজি দুটি ধরনের সংখ্যারই প্রতিবিম্ব নির্ণয় করতে নিম্নোক্ত বিষয়গুলো মনে চলা হ্যাঁ।

- ◆ অঙ্কের ক্ষেত্রে বর্ণের ন্যায় সংখ্যার বাম পাশ ডানপাশে যাবে এবং ডানপাশ বামে যাবে।
 - ◆ সংখ্যার ক্ষেত্রেও শব্দের ন্যায় অঙ্কগুলো উল্টা হয়ে ডানদিক থেকে বাম দিকে লিখতে হবে। যেমন: 1984 এর দর্পণ প্রতিবিম্ব হবে ১৪১৯
 - ◆ ইংরেজিতে '0', '8' এবং বাংলায় '০', '৮' দর্পণ প্রতিবিম্ব অপরিবর্তিত থাকে।
 - ◆ প্রতিবিম্ব থেকে আসল সংখ্যা পেতে উপর্যুক্ত বর্ণিত প্রক্রিয়ার বিপরীত প্রক্রিয়া অনুসরণ করা হয়। যেমন: ১৫১৯ এর দর্পণ প্রতিবিম্ব বা আসল রূপ হবে 1945।

ইংরেজি অঙ্ক		বাংলা অঙ্ক	
বাস্তুর	প্রতিবিষ্ট	বাস্তুর	প্রতিবিষ্ট
0	১	০	০
1	২	১	১
2	৩	০	০
3	৪	১	১
4	৫	০	০
5	৬	১	১
6	৭	০	০
7	৮	১	১
8	৯	০	০
9			

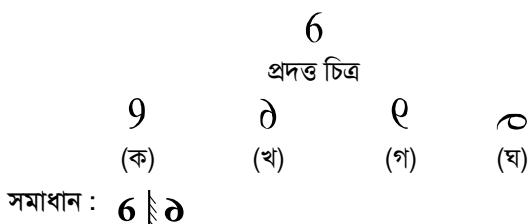


বিগত BCS লিখিত পরীক্ষার প্রশ্ন ও সমাধান

- ০১। একটি ডিজিটাল ঘড়ির আয়নাচিত্র ০১:৩১। ঘড়িতে কয়টা বাজে? [৪০তম বিসিএস]
 (ক) 12:03 (খ) 12:10
 (গ) 12:04 (ঘ) 12:01
 সমাধান : 12 : 10 \parallel 01 : ৩১
 উত্তর : (খ)

নমুনা প্রশ্ন ও সমাধান

- ০১। কোনটি “প্রদত্ত চিত্র” -এর আয়নার প্রতিফলন?



- উত্তর : (খ)
 ০২। দর্পণচিত্র অনুসারে নিম্নের কোন ডিজিটাল ঘড়িতে আগে ৩টা বাজবে?
 (ক) ০১ : ৮ (খ) ০৮ : ৮
 (গ) ০০ : ৮ (ঘ) ০৮ : ৫
 সমাধান : ২ : ১০ \parallel ০১ : ৮ ২ : ৩০ \parallel ০৮ : ৮
 ২ : ০০ \parallel ০০ : ৮ ৪ : ৩০ \parallel ০৮ : ৫

এখানে অপশন (খ)-এর ডিজিটাল ঘড়িতে 2:30 বাজায় এটিতে আগে ৩টা বাজবে।

- উত্তর : (খ)
 ০৩। একটি ডিজিটাল ঘড়িতে ০৯:৪০ বাজলে, আয়নাতে কিরূপ দেখা যাবে?
 (ক) ০৫ : ০০ (খ) ০৫ : ০৫
 (গ) ৫০ : ০০ (ঘ) ৫০ : ০৫

- সমাধান : ০৯ : ৪০ \parallel ০৫ : ০০

- উত্তর : (ক)
 ০৪। ১৬১০৪ নিচের কোন সংখ্যাটির আয়নায় রূপ এটি?
 (ক) ৮৩১৬৪ (খ) ৮৩১৬৪
 (গ) ৮৩১৬৪ (ঘ) ৮৩১৬১

- সমাধান : ১৬১০৪ \parallel ৮৩১৬৪

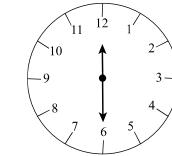
- উত্তর : (খ)
 ০৫। আয়নায় প্রতিফলিত ‘LAT161D’ এর আসল রূপ কোনটি?
 (ক) D161TAL (খ) D161TAL
 (গ) D161TAL (ঘ) D161TAL

- সমাধান : LAT161D \parallel D161TAL
 উত্তর : (গ)

Type: 05

ঘড়ির প্রতিবিম্ব

ঘড়ির দর্পণ প্রতিবিম্ব বা আয়নাতে কেমন দেখা যায় জানতে ঘড়ির ডানপাশে আয়না রাখলে সে আয়নাতে ঘড়িকে কেমন দেখাবে তা বুবায়। ঘড়ির ১২ ও ৬ এর স্থান বরাবর অক্ষ কল্পনা করলে, সে অক্ষের ডানপাশের সংখ্যাগুলোর স্থান বামদিকে এবং বামদিকের গুলো ডানদিকে যায়। কিন্তু দর্পণচিত্রে যেহেতু শুধু পার্শ্ব পরিবর্তন হয় তাই ১২ ও ৬ এর স্থান অপরিবর্তিত থাকবে।



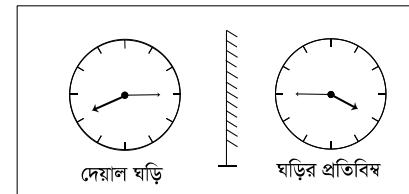
T-5 Case: 01

ঘড়ির দর্পণ প্রতিবিম্ব

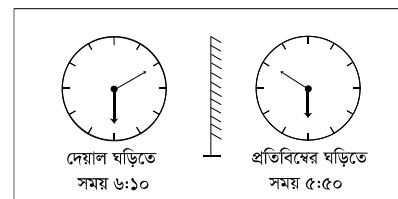
ঘড়ির প্রতিবিম্ব নির্ণয় করতে নিম্নোক্ত বিষয়গুলো অনুসরণ করা হয়।

- প্রদত্ত ঘড়িতে সময় নির্দেশক সংখ্যা দেয়া না থাকলে তা বসাতে হবে। নির্ভুল সময় নির্ণয়ের জন্য এটি সহজ উপায়।
- প্রতিবিম্বের ঘড়িতে সময় নির্দেশক সংখ্যা ১২ ও ৬ কে এর স্থান পরিবর্তন না করে স্বাভাবিক নিয়মের বিপরীতে (ঘড়ির কাঁটার ঘূর্ণনের বিপরীত দিকে) বসাতে হবে। সংখ্যাগুলোর দর্পণ প্রতিবিম্ব বসাতে হবে।
- প্রদত্ত ঘড়িতে যেই যেই সংখ্যার উপর ঘণ্টার ও মিনিটের কাঁটা ছিল, প্রতিবিম্বের ঘড়িতে সেই সেই সংখ্যার উপর ঘণ্টা ও মিনিটের কাঁটা বসাতে হবে।

যেমন:



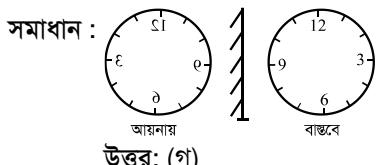
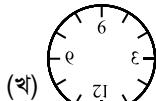
- প্রদত্ত ঘড়ির সময় প্রতিফলিত ঘড়িতে কত দেখাবে তা জানতে প্রতিফলিত ঘড়িতে ঘণ্টা ও মিনিটের কাঁটা বসানোর পর সময় নির্দেশক সংখ্যাগুলো পরিবর্তন করে স্বাভাবিক নিয়মে বসিয়ে সময় নির্ণয় করতে হবে। উদাহরণ:





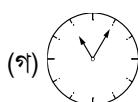
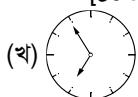
বিগত BCS লিখিত পরীক্ষার প্রশ্ন ও সমাধান

- ০১। আয়নার মধ্যে একটি ঘড়িকে যেমন দেখায় তা কোন ছবিতে দেখা যাচ্ছে? [৪০তম বিসিএস]



উত্তর: (g)

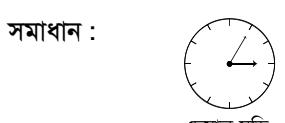
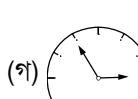
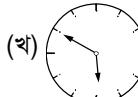
- ০২। X ঘড়িটির আয়নার সঠিক প্রতিবিম্ব কোনটি? [৪০তম বিসিএস]



উত্তর: (y)

নতুন প্রশ্ন ও সমাধান

- ০১। বিকেল ৩টা ৫ মিনিটে একটি দেয়াল ঘড়ির দর্পণ চিত্র নিচের কোনটি?



উত্তর: (k)

ঘড়ির দর্পণ প্রতিবিম্ব নির্ণয়ের সূত্র

বিকল্প: ১১:৬০ থেকে প্রকৃত সময় বিয়োগ করলে আয়নায় দেখানো সময় পাওয়া যায়।

$$(11:60 - 03:05) = 08:55$$

♦ মিনিট ব্যতীত শুধুমাত্র ঘণ্টা দেওয়া থাকলে ১২:০০ থেকে প্রকৃত সময় বিয়োগ করলে আয়নায় দেখানো সময় পাওয়া যায়। যেমন: প্রকৃত সময় ৪:০০ হলে দর্পণ প্রতিবিম্বে কয়টা বাজেবে?

$$\text{সমাধান : } (12:00 - 08:00) = 08:00$$

- ০২। একটি দেয়াল ঘড়িতে ১টা ১৫ মিনিটে আয়নায় সময় কত দেখা যাবে?

(ক) ২:১৫

(খ) ১০:১৫

(গ) ৯:১৫

(ঘ) ১০:৪৫

সমাধান :



দেয়াল ঘড়ি



দর্পণ চিত্র

বিকল্প : ১১:৬০ থেকে প্রকৃত সময় বিয়োগ করলে আয়নায় দেখানো সময় পাওয়া যায়। $(11:60 - 01:15) = 10:45$

উত্তর: (ঘ)

- ০৩। একটি দেয়াল ঘড়িতে ৩:৪০ বাজলে আয়নায় সময় কত দেখা যাবে?

(ক) ৭:২০

(খ) ৮:১৫

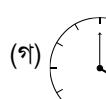
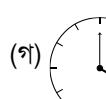
(গ) ৮:২০

(ঘ) ১০:৪৫

সমাধান : ১১:৬০ থেকে প্রকৃত সময় বিয়োগ করলে আয়নায় দেখানো সময় পাওয়া যায়। $(11:60 - 3:40) = 8:20$

উত্তর: (গ)

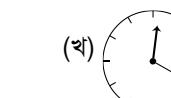
- ০৪। ঘড়িটির দর্পণ চিত্র কোনটি?



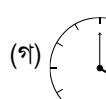
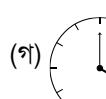
সমাধান :



দেয়াল ঘড়ি



দর্পণ চিত্র



উত্তর: (ক)

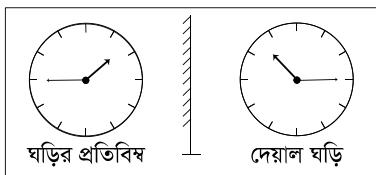


T-5 Case: 02 ঘড়ির দর্পণ প্রতিবিম্ব থেকে প্রকৃত ছবি/সময়

ঘড়ির দর্পণ প্রতিবিম্ব থেকে প্রকৃত ছবি/সময় নির্ণয় করতে নিম্নোক্ত ধাপগুলো গুরুত্বপূর্ণ:

- ◆ প্রতিবিম্বের ঘড়ির সময় নির্দেশক সংখ্যাগুলো বসাতে হবে।
- ◆ (স্বাভাবিক নিয়মের বিপরীতে, সংখ্যাগুলোর দর্পণ প্রতিবিম্ব বসাতে হবে।)
- ◆ আসল চিত্রের ঘড়িতে যেই যেই সংখ্যার উপর ঘণ্টা ও মিনিটের কাঁটা ছিল, বাস্তব ঘড়িতেও সেই সেই সংখ্যার উপর ঘণ্টা ও মিনিটের কাঁটা বসিয়ে কাঁটার আসল অবস্থান ও আসল সময় পাওয়া যায়।

উদাহরণ :



- ◆ প্রতিবিম্বের ঘড়িতে দেখা সময় প্রকৃতপক্ষে কত তা জানতে প্রতিফলিত ঘড়ির আসলরূপ নির্ণয় করে প্রকৃত সময় বের করতে হবে। যেমন: আয়নায় দেখা ৭:২০ হলে প্রকৃত সময় হবে ৮:৪০।



বিকল্প : ১১:৬০ থেকে আয়নায় দেখানো সময় বিয়োগ করলে প্রকৃত সময় পাওয়া যায়। $(11:60 - 07:20) = 08:40$

⌚ বিগত BCS লিখিত পরীক্ষার প্রশ্ন ও সমাধান

- ০১। আয়নায় একটি ঘড়ির প্রতিবিম্ব পৌনে নটা দেখা গেলে প্রকৃত সময় কত? [৪৭তম বিসিএস]
- (ক) ৯:৪৫ মি. (খ) ৩:১৫ মি.
(গ) ৯:১৫ মি. (ঘ) ৩:৪৫ মি.

সমাধান : আমরা জানি, প্রকৃত সময় = ১১ : ৬০ - আয়নায় সময়
= ১১ : ৬০ - ০৮ : ৪০
= ০৩ : ১৫

[মনে রাখবেন, আয়নাতে সময় + প্রকৃত সময় যোগ করলে মোট ১২ ঘণ্টা বা ১১ : ৬০ হয়।]

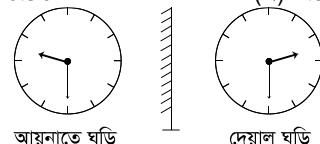
উত্তর : (খ)

০২।

আয়নার মধ্য দিয়ে দেখলে একটি অ্যানালগ ঘড়িতে ৯:৩০ বাজে। আসল সময় কত? [৪১তম ও ৩৭তম বিসিএস]

- (ক) ৩:৩০ (খ) ৪:৩০
(গ) ৬:৩০ (ঘ) ২:৩০

সমাধান :



$(11:60 - 09:30) = 2:30$ [বিয়োগ করে]

উত্তর : (ঘ)

দর্পণ প্রতিবিম্ব থেকে ঘড়ির প্রকৃত সময় নির্ণয়ের সূত্র

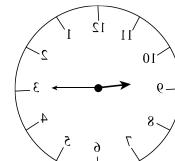
- ◆ ১১:৬০ থেকে আয়নায় দেখানো সময় বিয়োগ করলে প্রকৃত সময় পাওয়া যায়। যেমন: আয়নায় দেখানো সময় ৩:৩০ হলে প্রকৃত সময় কত হবে?

সমাধান : $(11:60 - 03:30) = 08:30$

- ◆ মিনিট ব্যতীত শুধুমাত্র ঘণ্টা দেওয়া থাকলে ১২:০০ থেকে আয়নায় দেখানো সময় বিয়োগ করলে প্রকৃত সময় পাওয়া যায়। যেমন: আয়নায় দেখানো সময় ৪:০০ হলে প্রকৃত সময় কত হবে?

সমাধান : $(12:00 - 08:00) = 08:00$

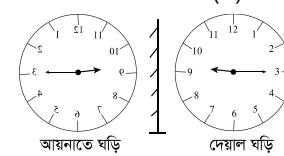
০৩।



এটি আয়নায় প্রতিফলিত একটি ঘড়ির ছবি। ঘড়িতে কয়টা বাজে?

- (ক) ৯:১৫ (খ) ৬:১৫
(গ) ৩:৩০ (ঘ) ৬:৩০

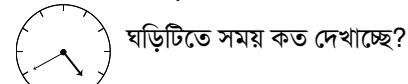
সমাধান :



উত্তর : (ক)

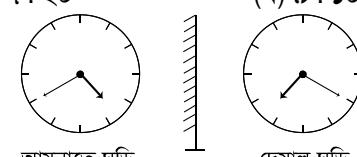
নমুনা প্রশ্ন ও সমাধান

০১। একটি দেয়াল ঘড়ির দর্পণ চিত্র নিম্নরূপ -



- ঘড়িটিতে সময় কত দেখাচ্ছে?
(ক) ৬ : ১৫ (খ) ৮ : ৪০
(গ) ৭ : ২০ (ঘ) ৯ : ১০

সমাধান :



উত্তর : (ঘ)



০২। একটি দেয়াল ঘড়ির দর্পণ চিত্র নিম্নরূপ।



ঘড়িটিতে সময় কত দেখাচ্ছে?

(ক) ৭ : ০৫

(খ) ৫ : ০৫

(গ) ৩ : ০৫

(ঘ) ৮ : ০৫

সমাধান :



আয়নাতে ঘড়ি



দেয়াল ঘড়ি

দর্পণ চিত্রে ০৮:৫৫ বাজে। সুতরাং প্রকৃত সময় হবে

$(11:00 - 08:55) = 02:05$

উত্তর : (ক)

০৩। একটি দেয়াল ঘড়ির দর্পণ চিত্র নিম্নরূপ।



ঘড়িটিতে সময় কত দেখাচ্ছে?

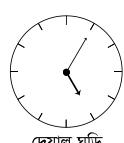
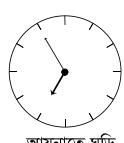
(ক) ৫ : ০৫

(খ) ৭ : ১০

(গ) ৮ : ১০

(ঘ) ১১ : ০৫

সমাধান :



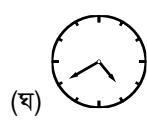
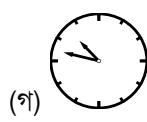
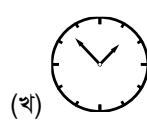
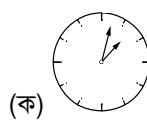
দেয়াল ঘড়ি

দর্পণ চিত্রে ০৬:৫৫ বাজে।

সুতরাং প্রকৃত সময় হবে $(11:00 - 06:55) = 04:05$

উত্তর : (ক)

০৪। আয়নাতে চারটি দেয়াল ঘড়ির মধ্যে কোন ঘড়িটি বাস্তবে সবার আগে ঘণ্টা পূরণ করবে?



সমাধান :



উত্তর : (ক)

Type: 06

চিত্রের প্রতিবিম্ব

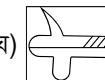
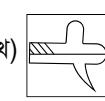
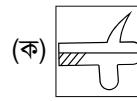
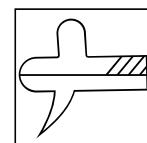
চিত্রের দর্পণ প্রতিবিম্ব নির্ণয় করতে বর্ণের ন্যায় চিত্রের বামপাশের অংশ ডানপাশে এবং ডানপাশের অংশ বামে যাবে। চিত্রের উপরে/নিচে কোনো পরিবর্তন হবে না।



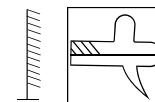
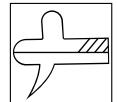
বিগত BCS লিখিত পরীক্ষার প্রশ্ন ও সমাধান

০১। চারটি বিকল্প থেকে প্রদত্ত চিত্রের সঠিক আয়নাচিত্রটি বেছে নিন।

[৪৫তম বিসিএস]



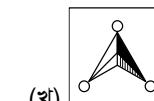
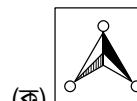
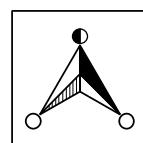
সমাধান :



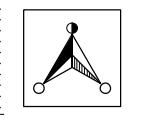
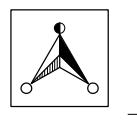
উত্তর: (খ)

নমুনা প্রশ্ন ও সমাধান

০১। চারটি বিকল্প থেকে প্রদত্ত চিত্রের সঠিক আয়নাচিত্রটি বেছে নিন।



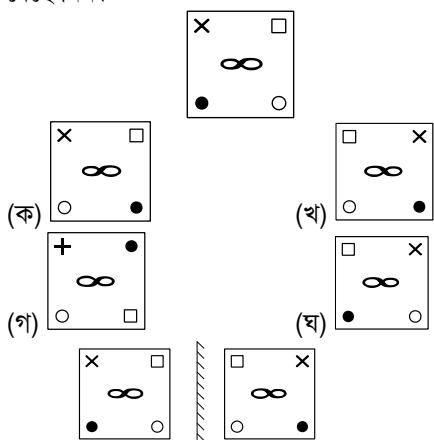
সমাধান :



উত্তর: (ঘ)

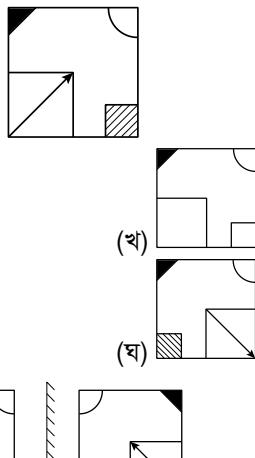


০২। চারটি বিকল্প থেকে প্রদত্ত চিত্রের সঠিক আয়নাচিত্রটি বেছে নিন।



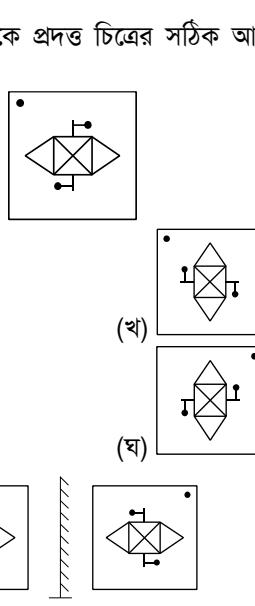
সমাধান :

উত্তর : (খ)
০৩। চারটি বিকল্প থেকে প্রদত্ত চিত্রের সঠিক আয়নাচিত্রটি বেছে নিন।



সমাধান :

উত্তর : (ঘ)
০৪। চারটি বিকল্প থেকে প্রদত্ত চিত্রের সঠিক আয়নাচিত্রটি বেছে নিন।



সমাধান :

উত্তর : (গ)

পানিতে প্রতিচ্ছবি

8.২

কোনো শব্দের পানিতে প্রতিচ্ছবি বলতে শব্দটির নিচে স্থির পানি রাখলে সে পানিতে শব্দটিতে যেমন দেখাবে তা বুঝায়। কোনো বন্ধুর পানিতে প্রতিচ্ছবি বা প্রতিবিম্ব হলো বন্ধুটির উল্টা প্রতিবিম্ব। পানিতে প্রতিচ্ছবি সর্বদা বন্ধুর নিচের দিকে হয়, কারণ বন্ধু কেবল মাত্র পানির উপর অবস্থান করলেই তার প্রতিচ্ছবি পানিতে গঠিত হয়। এর বিপরীত সন্দেব না অর্থাৎ পানিকে বন্ধুর উপর রেখে তার প্রতিচ্ছবি পানিতে নেয়া সন্দেব না। পানিতে গঠিত প্রতিচ্ছবির কিছু বৈশিষ্ট্য নিম্নরূপ:

- ♦ বন্ধুর উল্টা প্রতিচ্ছবি গঠিত হয়। অর্থাৎ শীর্ষবিন্দু ও পাদবিন্দু স্থান পরিবর্তন করে।
- ♦ প্রতিচ্ছবিতে পার্শ্ব পরিবর্তন হয় না, অর্থাৎ ডান ও বাম পাশ একই থাকে। অর্থাৎ শীর্ষবিন্দু পাদবিন্দুতে যায় এবং পাদবিন্দু শীর্ষবিন্দুতে যায়।

Type: 01

ইংরেজি শব্দের প্রতিচ্ছবি

ইংরেজি শব্দ থেকে তার পানিতে প্রতিচ্ছবি নির্ণয় করতে নিম্নোক্ত বিষয়গুলো লক্ষ রাখতে হবে:

- ♦ বর্ণের উপরের অংশ নিচে এবং নিচের অংশ উপরে যাবে।
- ♦ বর্ণের ডান ও বাম পাশ অপরিবর্তিত থাকবে।
- ♦ শব্দে বর্ণের অবস্থানের কোনো পরিবর্তন হবে না।

ইংরেজি বর্ণমালায় বড় হাতের অক্ষরে নটি (B, C, D, E, H, I, K, O, X) এবং ছোট হাতের অক্ষরে নটি (c, o, x) বর্ণ যাদের বাস্তব এবং পানিতে প্রতিচ্ছবি একই।

উদাহরণ-১: REFLECTION এর পানিতে প্রতিচ্ছবি হবে:

বাস্তবে: REFLECTION

পানিতে: **REFLECTION**

বাস্তবে: A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

পানিতে: **A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**

উদাহরণ-২: Overhorizon এর পানিতে প্রতিচ্ছবি হবে:

বাস্তবে: Overhorizon

পানিতে: **Overhorizon**

বাস্তবে: a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

পানিতে: **a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z**

বিগত BCS লিখিত পরীক্ষার প্রশ্ন ও সমাধান

০১। 'QUARREL' - এর পানিতে প্রতিবিম্ব কোনটি?

[৪৩তম বিসিএস]

(ক) QUARREL

(খ) QUARKEG

(গ) QUARERG

(ঘ) QUARREL

সমাধান : বাস্তবে: Q U A R R E L

পানিতে: Q U A R R E G

উত্তর: (খ)



নমুনা প্রশ্ন ও সমাধান

০১। উদীবীটো শব্দটির পানিতে প্রতিচ্ছবি কোনটি?

- (ক) ক্রিপ্টোগ্রাফ
(খ) ক্রিপ্টোক্রেশন
(গ) ক্রিপ্টোক্রাফ্ট
(ঘ) ক্রিপ্টোক্রাফ্ট

সমাধান :

ক্রিপ্টোক্রাফ্ট

উত্তর : (ঘ)

০২। এক্রিপ্টো শব্দটির পানিতে প্রতিচ্ছবি কোনটি?

- (ক) প্রতিক্রিকা
(খ) প্রতিলিকা
(গ) প্রতিলিকা
(ঘ) প্রতিলিকা

সমাধান :

প্রতিক্রিকা

উত্তর : (ক)

০৩। অভ্যন্তর শব্দটির পানিতে প্রতিচ্ছবি কেমন দেখাবে?

- (ক) অভ্যন্তরিত
(খ) অভ্যন্তরিত
(গ) অভ্যন্তরিত
(ঘ) অভ্যন্তরিত

সমাধান :

অভ্যন্তরিত

উত্তর : (ঘ)

০৪। নিচের কোনটির পানিতে প্রতিচ্ছবি ধৰ্মান্ধরণ ?

- (ক) গৰুড়চাহন
(খ) গৰুড়চাহন
(গ) গৰুড়চাহন
(ঘ) গৰুড়বাহন

সমাধান :

গৰুড়চাহন

উত্তর : (গ)

০৫। নিচের কোনটির পানিতে প্রতিচ্ছবি ধাতিমাণিক ?

- (ক) গাঞ্চালিক
(খ) গাঞ্চালিক
(গ) গাঞ্চালিক
(ঘ) গাঞ্চালিক

সমাধান :

গাঞ্চালিক

উত্তর : (ক)

Type: 03

সংখ্যার প্রতিচ্ছবি

বাংলা ও ইংরেজি দুই ধরনের সংখ্যায়ই প্রতিচ্ছবি নির্ণয় করতে সংখ্যাটি উল্টা করে (অর্থাৎ উপরের অংশ নিচে এবং নিচের অংশ উপরে) অবস্থান অপরিবর্তিত রেখে লিখতে হয়।

উদাহরণ : '১৯৮৪' এই সংখ্যাটির পানিতে প্রতিচ্ছবি কেমন হবে?

সমাধান : বাস্তবে: ১৯৮৪

পানিতে: ৪৮৯১

নিম্নে বাংলা ও ইংরেজি সংখ্যার পানিতে প্রতিচ্ছবি হলো:

বাস্তবে: ০ ১ ২ ৩ ৪ ৫ ৬ ৭ ৮ ৯

পানিতে: ০ ১ ৩ ৫ ৭ ৯ ৮ ৬ ৪ ২

বাস্তবে: ০ ১ ২ ৩ ৪ ৫ ৬ ৭ ৮ ৯

পানিতে: ০ ১ ২ ৩ ৪ ৫ ৬ ৭ ৮ ৯



উত্তরণ ক্যারিয়ার এন্ড স্কিলস একাডেমি

নমুনা প্রশ্ন ও সমাধান

০১। 423857 সংখ্যাটি পানিতে দেখলে কেমন দেখা যাবে?

- (ক) ৪২৩৮২১
(খ) ৪২৪৮২১
(গ) ৪২৩৮২১
(ঘ) ৪২৩৮২১

সমাধান : 423857

৪২৩৮২১

উত্তর : (ঘ)

০২। নিচের কোন সংখ্যাটি পানিতে, আয়নায় ও বাস্তবে একই রকম?

- (ক) ১
(খ) ৬
(গ) ৮
(ঘ) ৩

সমাধান : ৪ সংখ্যাটি পানিতে, আয়নায় ও বাস্তবে একই রকম দেখাবে।

উত্তর : (গ)

০৩। DL2CA3400 এর পানিতে প্রতিবিম্ব কেমন হবে?

- (ক) D2CA83400
(খ) D2CA83400
(গ) D2CA83400
(ঘ) D2CA83400

সমাধান : DL2CA3400

D2CA83400

উত্তর : (ক)

০৪। U4P15B7 এর পানিতে প্রতিচ্ছবি কোনটি?

- (ক) ৮৪৮১২৮১
(খ) ৮৪৮১২৮১
(গ) ৮৪৮১২৮১
(ঘ) ৮৪৮১২৮১

সমাধান : U4P15B7

৮৪৮১২৮১

উত্তর : (ক)

০৫। ১৬৩৪৮২ এর পানিতে প্রতিচ্ছবি কোনটি?

- (ক) ১৯০৪৮৫
(খ) ১৯০৪৮৫
(গ) ১৯০৪৮৫
(ঘ) ১৯০৪৮৫

সমাধান : ১৬৩৪৮২

১৯০৪৮৫

উত্তর : (ঘ)

Type: 04

ঘড়ির প্রতিচ্ছবি

ঘড়ির পানিতে প্রতিচ্ছবি কেমন দেখা যায়

জানতে ঘড়ির নিচে স্থির পানি রাখলে সে

পানিতে ঘড়িকে কেমন দেখাবে তা বুবায়।

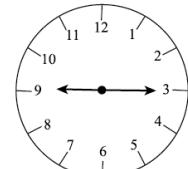
ঘড়ির ৩ ও ৯ এর স্থান বরাবর অক্ষ কল্পনা

করলে, এই অক্ষের নিচের সংখ্যাগুলোর

স্থান উপরে এবং উপরের গুলো নিচে যায়। কিন্তু প্রতিচ্ছবিতে যেহেতু

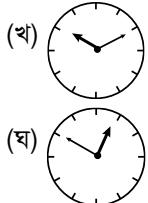
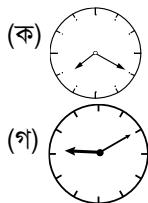
শুধু শীর্ষবিন্দু ও পাদবিন্দু এর পরিবর্তন হয় তাই ৩ ও ৯ এর স্থান

অপরিবর্তিত থাকবে।



নমুনা প্রশ্ন ও সমাধান

০১। একটি ঘড়িতে সময় ১০:১০ হলে পানিতে দেখলে কেমন দেখা যাবে?

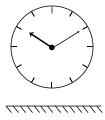


(ক) (খ)

(গ) (ঘ)

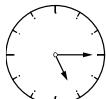
সমাধান :

দেয়াল ঘড়ি

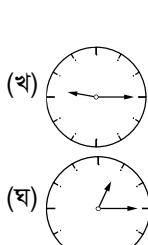
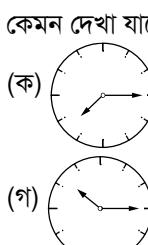


উত্তর : (ক)

০২। একটি ঘড়িতে সময় ১০:৫০ হলে পানিতে দেখলে



হলে পানিতে দেখলে



(ক) (খ)

(গ) (ঘ)

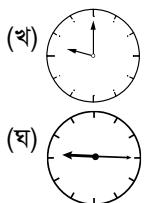
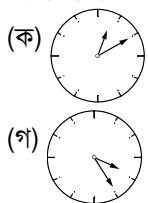
সমাধান :

দেয়াল ঘড়ি



উত্তর : (ঘ)

০৩। একটি ঘড়িতে সময় ২:০৫ হলে পানিতে দেখলে কেমন দেখা যাবে?

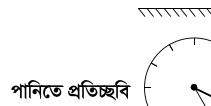
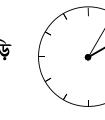


(ক) (খ)

(গ) (ঘ)

সমাধান :

দেয়াল ঘড়ি

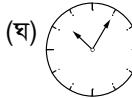
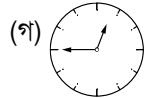


উত্তর : (গ)

০৪।



ঘড়িটির পানিতে প্রতিচ্ছবি কেমন হবে?



সমাধান :

দেয়াল ঘড়ি



পানিতে প্রতিচ্ছবি



উত্তর : (ঘ)

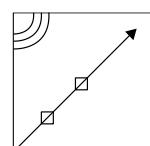
Type: 05

চিত্রের প্রতিচ্ছবি

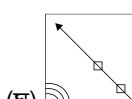
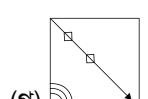
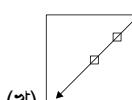
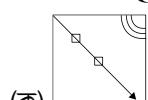
কোনো বস্তু বা চিত্রের পানিতে প্রতিচ্ছবি নির্ণয় করতে বর্ণের ন্যায় বস্তু বা চিত্রের ডান/বাম অপরিবর্তিত রেখে উপরের অংশ নিচে এবং নিচের অংশ উপরে বসবে।

নমুনা প্রশ্ন ও সমাধান

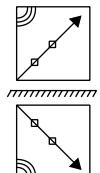
০১। Choose the correct water image of the question figure.



Question figure



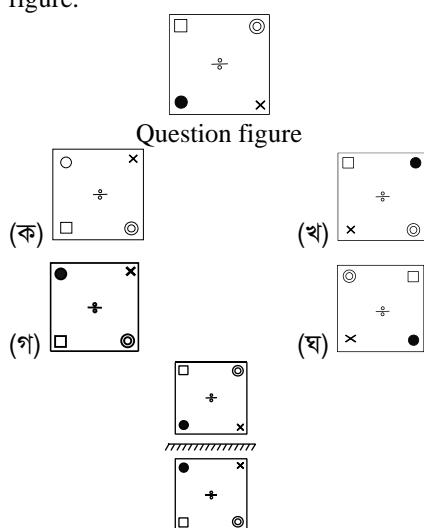
সমাধান :



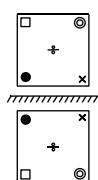
উত্তর : (ঘ)



- ০২। Choose the correct water image of the question figure.

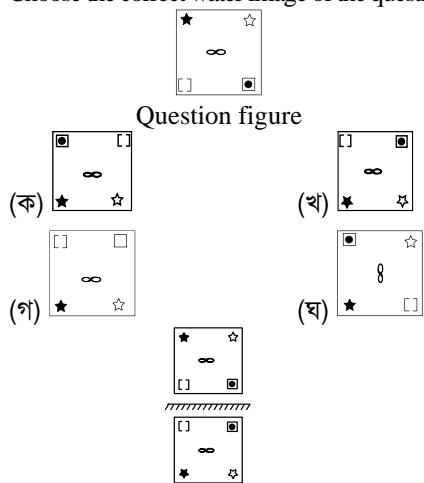


সমাধান :

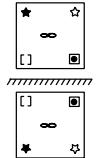


উত্তর : (গ)

- ০৩। Choose the correct water image of the question figure.

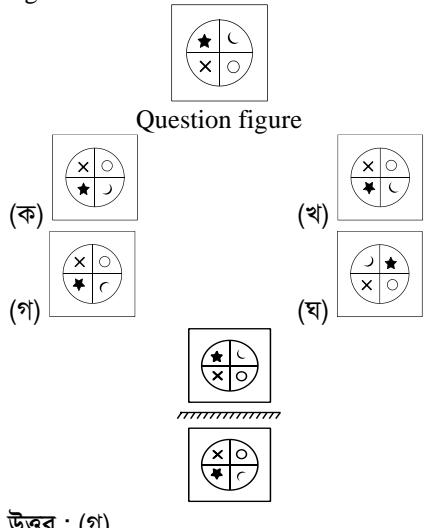


সমাধান :

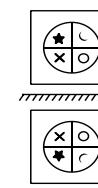


উত্তর : (খ)

- ০৪। Choose the correct water image of the question figure.

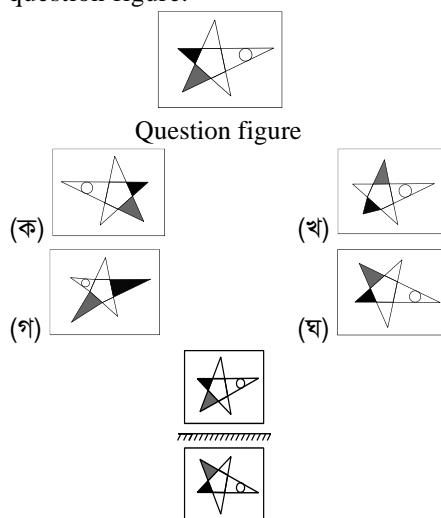


সমাধান :

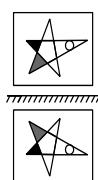


উত্তর : (গ)

- ০৫। Choose the correct water image of the question figure.



সমাধান :



উত্তর : (ঘ)

৪.৩ ঘন্ট, যন্ত্রাংশ ও বল বিভাজন

সভ্যতার সূচনালগ্নে মানুষের নিত্যনৈমিত্তিক কার্যাবলিতে যখন ভার উত্তোলন বা ভার নিয়ে গতিবিধির প্রয়োজনীয়তা দেখা দেয়, তখন থেকেই সরল যন্ত্রের যাত্রার শুরু। সরল যন্ত্রের সূত্রপাত ঘটে লিভারের মাধ্যমে। বল বৃদ্ধির জন্য ধাতু বা কাঠ নির্মিত লম্বা দণ্ড একটি ভিত্তির উপর রেখে ব্যবহার করা হতো। যার মাধ্যমে প্রয়োজন অনুযায়ী বল বৃদ্ধি বা হ্রাস করা হতো। বর্তমানে এটিই আমাদের কাছে লিভার নামে পরিচিত। লিভারের ন্যায় সরল যন্ত্রগুলো যুগে যুগে মানব সভ্যতা গড়ে তুলতে ব্যবহৃত হয়েছে। লিভারের পরে ক্রমান্বয়ে আরো সরল যন্ত্রের উন্নত ও প্রচলন ঘটে যা ধীরে ধীরে যাতায়াত, বাণিজ্য, দৈনন্দিন জীবিকা অর্জনের সরঞ্জামরূপে বহুল ব্যবহৃত হয়।

Type: 01 লন রোলার ও বল বিভাজন নীতি

কোনো বস্তুর ওপর প্রযুক্ত বল যদি অনুভূমিকের সাপেক্ষে কোণ উৎপন্ন করে প্রয়োগ করা হয় তবে প্রয়োগকৃত বল অসংখ্য উপাংশে বিভক্ত করা যায়। এ অসংখ্য উপাংশের মধ্যে কেবল ২টি উপাংশই হিসাবের সুবিধার্থে ব্যবহৃত হয়। যথা:

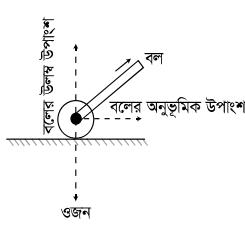
(i) বলের অনুভূমিক উপাংশ (ii) বলের উলম্ব উপাংশ।
প্রতিটি বস্তুর ওজন নিচের দিকে (ভৃ-কেন্দ্র বরাবর) সঞ্চিয়। ফলে এ ওজনের ক্রিয়ারেখার বিপরীত দিকে প্রাণ্ট উপাংশ নিষ্ক্রিয় হয়ে যায় বা ওজন বরাবর কাজ করে ওজন বৃদ্ধি করে।

লন রোলার: সিলিন্ডার আকৃতির ভারী চাকা যা কোনো হ্রান সমান করতে ব্যবহৃত হয় তাকে লন-রোলার বলে। লন রোলারের সাহায্যে বাগানের বা মাঠের ঘাস সমান করা হয়। লন রোলার দুরে ঠেলা এবং কাছে টানার মধ্যে পার্থক্য রয়েছে।



লন-রোলার যখন টানা হয়:

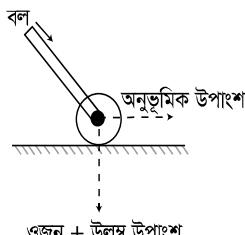
লন-রোলার টানার সময় লন-রোলার কে টানার জন্য প্রযুক্ত বল দুটি ভাগে বিভক্ত হয়। উলম্ব উপাংশ রোলার এর ওজন এর বিপরীতে কাজ করে,



যা রোলার এর ওজন দ্বারা নিক্ষিয় হয়। যে দিকে টানা হচ্ছে সেদিকে আর অনুভূমিক উপাংশ, ভূমির সমান্তরালে কাজ করে এগিয়ে নেয়।

ঠেলার ক্ষেত্রে:

লন রোলার ঠেলা হলে, এর উপর প্রয়োগকৃত বলের উলম্ব উপাংশ রোলার এর ওজনের দিকে কাজ করে ওজনকে বৃদ্ধি করে এবং অনুভূমিক উপাংশ



যে দিকে ঠেলা হয় সেদিকে ভূমির সমান্তরালে কাজ করে এগিয়ে নিয়ে যায়। এজন্যই লন রোলার ঠেলা অপেক্ষা টানা সহজ।

বিগত BCS লিথিত পরীক্ষার প্রশ্ন ও সমাধান

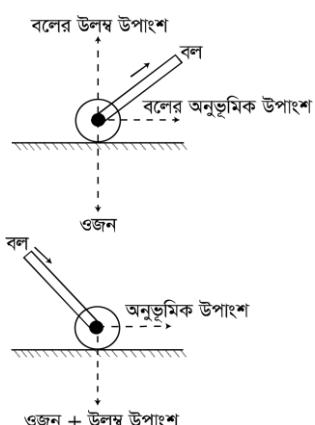
০১। একটি লন রোলারকে যদি দুইজন ব্যক্তির একজন টেনে নেয় ও একজন ঠেলে নেয় তবে কার বেশী কষ্ট হবে?

[৪৭তম বিসিএস]

- (ক) যে টেনে নেয়
(খ) যে ঠেলে নেয়
(গ) দুজনেরই

- (ঘ) কারও নয়

সমাধান :



একটি লন রোলারকে ঠেলার সময় প্রযুক্ত বলের উলম্ব উপাংশ নিচের দিকে ক্রিয়া করে। ফলে রোলারটি প্রকৃত ওজনের চেয়ে ভারী মনে হয়।

অন্যদিকে, রোলারটিকে টানার সময় এর উপর প্রযুক্ত বলের উলম্ব উপাংশ উপরের দিকে হওয়ায় এটি রোলারের ওজন কমিয়ে দেয়। ফলে লন রোলার ঠেলার চেয়ে টানা সহজ হয়। অর্থাৎ যে ব্যক্তি লন রোলার ঠেলে নেয় তার কষ্ট বেশি হয়।

উত্তর : (খ)

০২।

উঁচু রাস্তার পাদদেশ থেকে রাস্তার উপরে উঠতে কি করতে হয়?

[৩৫তম বিসিএস]

- (ক) সামনের দিকে বুঁকতে হয়
(খ) হাঁটু কিছুটা ভাঁজ করতে হয়
(গ) গোড়ালি উঁচু করতে হয়
(ঘ) সবগুলো

সমাধান : উঁচু রাস্তার পাদদেশ থেকে উপরের দিকে উঠতে পা দ্বারা প্রয়োগকৃত বল 'বল বিভাজন নীতি' অনুযায়ী দুটি উপাংশে বিভক্ত হয়। অনুভূমিক উপাংশের কারণে শরীর সামনে এগিয়ে যায় এবং উলম্ব উপাংশ দ্বারা শরীরের ওজনের ভারসাম্য রক্ষা পায়। উঁচু রাস্তায় উঠার ক্ষেত্রে হাঁটু ভাজ করে সামনের দিকে বুঁকলে শরীরের ভারকেন্দ্র নিচে নেমে আসে। এতে শরীরের ওজন ভারসাম্য রক্ষার জন্য কম বল (পা দ্বারা প্রযুক্ত বলের উলম্ব উপাংশ) প্রয়োজন হয়। অন্যদিকে গোড়ালি উঁচু করলে অনুভূমিকের সাথে গোড়ালির তৈরি কোণ হ্রাস পায়। ফলে অনুভূমিক দিকে বেশি বল পাওয়া যায়। এজন্য উঁচু জায়গায় উঠতে সামনের দিকে বুঁকতে হয়, হাঁটু কিছুটা ভাঁজ করতে হয় এবং গোড়ালি উঁচু করতে হয়।

উত্তর : (ঘ)

নমুনা প্রশ্ন ও সমাধান

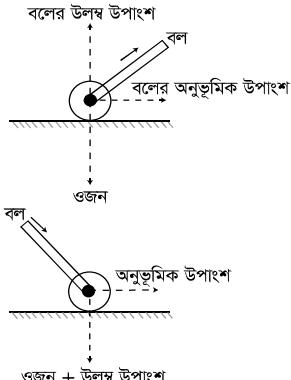
০১।

রাস্তার সমান করার রোলার সরাবার জন্য সহজ হবে, যদি

রোলারকে-

- (ক) ঠেলে নিয়ে যাওয়া হয়
(খ) টেনে নিয়ে যাওয়া হয়
(গ) তুলে নিয়ে যাওয়া হয়
(ঘ) সমান সহজ হয়

সমাধান :



রোলারকে টানলে প্রযুক্ত বলের উলম্ব উপাংশ উপরের দিকে কাজ করে তাই ওজন দ্বারা নিক্ষিয় হয় এজন্য রোলার টেনে নিয়ে যাওয়া সহজ হবে।

উত্তর : (খ)



০২। একটি লন রোলারকে যদি দুইজন ব্যক্তির একজন টেনে নেয় ও একজন ঠেলে নেয় তবে কার বেশি কষ্ট হবে?

- (ক) টেনে নেয়া ব্যক্তির
- (খ) ঠেলে নেয়া ব্যক্তির
- (গ) দুজনের সমান কষ্ট হবে
- (ঘ) কোনোটিই নয়

উত্তর : (খ)

০৩। কোনো নৌকাকে বেশি গতিতে চালাতে হলে, বৈঠা ব্যবহার করতে হবে-

- | | |
|------------------|------------------|
| (ক) পিছনে | (খ) সামনে |
| (গ) ডান পার্শ্বে | (ঘ) বাম পার্শ্বে |

সমাধান : একজন মাঝি যখন নৌকা চালানোর সময় নৌকার পেছনে থেকে বৈঠা দিয়ে পানিতে বা লগি দিয়ে ভূমিতে ধাক্কা দেন তখন পানি বা ভূমি যথাক্রমে বৈঠা ও লগির ওপর সমান ও বিপরীত বল প্রয়োগ করে। এই প্রতিক্রিয়া বলের অনুভূমিক উপাংশই নৌকাকে এগিয়ে নিয়ে যায় এবং উলম্ব উপাংশ ওজন দ্বারা নিয়ন্ত্রিত হয়। তাই বৈঠা পিছনে ব্যবহার করতে হবে।

উত্তর : (ক)

০৪। কিছু মানুষকে দায়িত্ব দেয়া হলো একটি খেলার মাঠ সমান করতে। তাদের কাজের জন্য রোলার এর কিরণে ব্যবহার করতে হবে?

- (ক) মাঠে রোলার টানতে হবে
- (খ) মাঠে রোলার ঠেলতে হবে
- (গ) রোলার এর হাতল পরিবর্তন করতে হবে
- (ঘ) রোলার এর ওজন কমাতে হবে

সমাধান : লন-রোলার ঠেলা হলে রোলার এর ওজন এবং ঠেলার বলের উলম্ব উপাংশ একই দিকে কাজ করে ভূমির উপর অতিরিক্ত চাপ দেয়, যা মাঠ সমান করার জন্য প্রয়োজন। তাই মাঠে রোলার ঠেলতে হবে।

উত্তর : (খ)

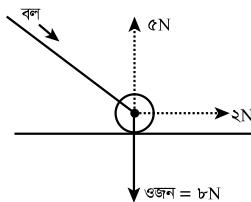
০৫। লন রোলারকে স্টোরেজ রুম থেকে মাঠে এনে কাজ করে আবার রেখে আসতে হবে। কোন উপায়ে সহজ হবে?

- (ক) আসার সময় টেনে, কাজের সময় এবং যাওয়ার সময় ঠেলে
- (খ) আসার এবং যাওয়ার সময় ঠেলে, কাজের সময় টেনে
- (গ) আসার এবং যাওয়ার সময় টেনে এবং কাজের সময় ঠেলে
- (ঘ) কোনটিই নয়

সমাধান : লন-রোলার টানা সহজ তাই আসা এবং যাওয়ার সময় টেনে নিতে হবে। কিন্তু কাজের সময় রোলার ঠেলতে হবে রোলারের ওজনের চেয়ে বেশি চাপ প্রয়োগ করতে।

উত্তর : (গ)

০৬। নিচের রোলারটি ঠেলার সময় ওজন কত মনে হবে?



- (ক) ৩N
- (খ) ১৩N
- (গ) ৮N
- (ঘ) ৫N

সমাধান : রোলার ঠেলার সময়, ওজন এবং বলের উলম্ব অংশ একই দিকে কাজ করে তাই ওজন বেশি মনে হয়।

$$\therefore \text{এখানে ওজন মনে হবে } (8 + 5) = 13N$$

উত্তর : (খ)

Type: 02

সরল যন্ত্র

সরল যন্ত্র: আমাদের দৈনন্দিন জীবনের নানা কাজকে সহজ করার জন্য বল বৃদ্ধি করতে যে সকল সাধারণ যন্ত্র আমরা ব্যবহার করি, সেগুলোকে সরল যন্ত্র বলে।

যেমন: কপিকল ব্যবহার করে একজন খুব সহজেই অনেক ভারী কোনো বস্তু তুলতে পারে। এখানে সরল যন্ত্র কপিকল ব্যবহার করে বল অনেক গুণ বৃদ্ধি করা হয়েছে।

এ জাতীয় আরো কিছু সরল যন্ত্র হলো: ছুরি, কাঁচি, সাঁড়াশি, শাবল, যাতি ইত্যাদি। সরল যন্ত্রে কোনো শক্তি দেয়া হয় না বা সরল যন্ত্র থেকে শক্তি বা কাজ নেয়া হয় না। যান্ত্রিক সুবিধা বা বল বৃদ্ধি করতেই মূলত সরল যন্ত্র ব্যবহৃত হয়। সরল যন্ত্রের সাথে যান্ত্রিক সুবিধা সম্পর্কিত। একটি যন্ত্র তার উপর প্রয়োগকৃত বল কত গুণ বৃদ্ধি করতে পারে তাই এই যন্ত্রের যান্ত্রিক সুবিধা। যন্ত্র যেহেতু বল বৃদ্ধি করে তাই যান্ত্রিক সুবিধা ১ এর বেশি হয়। তাহলে যান্ত্রিক সুবিধা = $\frac{\text{ভার}}{\text{প্রযুক্ত বল}}$ ।

T-2 Case: 01

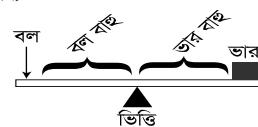
লিভার

একটি ভিত্তির উপর অবস্থিত বীমকে লিভার বলে। এটি একটি সরল যন্ত্র। লিভার থেকে যান্ত্রিক সুবিধা পাওয়া যায়। লিভার কোনো ভারী বস্তুকে কম বল প্রয়োগ করে উঠাতে বা সরাতে সাহায্য করে।

লিভারের মূলনীতি হলো:

$$\text{বল} \times \text{বল বাহুর দৈর্ঘ্য} = \text{ভার} \times \text{ভার বাহুর দৈর্ঘ্য}$$

$$\Rightarrow \frac{\text{ভার}}{\text{বল}} = \frac{\text{বল বাহুর দৈর্ঘ্য}}{\text{ভার বাহুর দৈর্ঘ্য}}$$



একাধিক ভারের জন্য, $\text{বল} \times \text{বল বাহুর দৈর্ঘ্য} = 1\text{ম ভার} \times 1\text{ম ভারের দূরত্ব} + 2\text{য ভার} \times 2\text{য ভারের দূরত্ব}$ ।



উদাহরণ-১: 50kg ভরের ওজনটি সাম্যবস্থা থেকে উপরে তুলতে বাম পাশে প্রশ্নবোধক চিহ্নিত স্থানে কত ভর প্রয়োগ করতে হবে?



সমাধান : ধরি, প্রয়োজনীয় ভর = x

লিভারের মূলনীতি অনুসারে,

$$\text{সাম্যবস্থায় } 5x = 2 \times 50 \therefore x = 20 \text{ কেজি}$$

সুতরাং উপরে তুলতে 20 কেজির বেশি ভর প্রয়োগ করতে হবে

উদাহরণ-২: ভারসাম্য রক্ষা করতে নির্দেশিত স্থানে কত কেজি রাখতে হবে?



সমাধান : ধরি, প্রয়োজনীয় ভর = x

লিভারের মূলনীতি অনুসারে,

$$\text{সাম্যবস্থায় } 5x = 15 \times 50$$

$$\therefore x = 150 \text{ কেজি}$$

সুতরাং উপরে তুলতে 150 কেজির বেশি ভর প্রয়োগ করতে হবে।

লিভারের শ্রেণিবিভাগ: ভার এবং ভিত্তির অবস্থানের উপর ভিত্তি করে লিভার তিনি প্রকার।

প্রথম শ্রেণির লিভার:

এই ক্ষেত্রে ভিত্তির অবস্থান প্রযুক্ত বল ও ভারের মাঝে থাকে। যেমন: কাঁচি দিয়ে কিছু কাঁটার সময় বস্তু যত বেশি ভিত্তির কাছে থাকবে, তা কাঁটা তত সহজ হবে। এরূপ আরো কিছু সরল যন্ত্র হলো: সাঁড়াশি, নিক্তি, টেঁকি, নলকুপের হাতল ইত্যাদি।

দ্বিতীয় শ্রেণির লিভার:

এই ক্ষেত্রে ভার মাঝখানে এবং প্রযুক্ত বল ও ভিত্তি দুই পাশে। যেমন: যাঁতি দিয়ে সুপারি কাঁটার সময় সুপারি ভিত্তির যত কাছে হবে, কাঁটা তত সহজ হবে। এরূপ আরো কিছু সরল যন্ত্র হলো: এক চাকার ঢেলাগাড়ি, বোতল খোলার যন্ত্র ইত্যাদি।

তৃতীয় শ্রেণির লিভার:

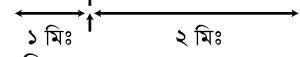
এই ক্ষেত্রে প্রযুক্ত বল মাঝখানে এবং ভার ও ভিত্তি দুই পাশে অবস্থান করে। যেমন: লম্বা হাতার চিমটি দিয়ে কিছু ধরার সময় আঙুলের চাপ যত শীর্ষের কাছাকাছি হবে, ধরে রাখা তত সহজ হবে। এখানেও ভার বাহর দৈর্ঘ্য কমিয়ে বল বাড়ানো হয়েছে।

বিগত BCS লিখিত পরীক্ষার প্রশ্ন ও সমাধান

০১। ভারসাম্য রক্ষার্থে নির্দেশিত স্থানে কত কেজি ওজন সংযুক্ত করতে হবে?

[৪৬তম বিসিএস]

১০ কেজি ? কেজি



(ক) ৫ কেজি (খ) ৭.৫ কেজি

(গ) ১০ কেজি (ঘ) ১২ কেজি

সমাধান : মনে করি, প্রশ্নবোধক স্থানে x কেজি বসবে।

এখন, ভারসাম্যের সূত্রানুসারে, $1 \times 10 = x \times 2$

$$\Rightarrow 10 = 2x$$

$$\therefore x = 5 \text{ কেজি।}$$

উত্তর: (ক)

০২। নিচের ছবিতে ভারসাম্য রক্ষার জন্য কত ওজনের প্রয়োজন?

[৪৫তম বিসিএস]

প্রয়োজন?



(ক) ৪ কেজি (খ) ৬ কেজি

(গ) ৯ কেজি (ঘ) ২ কেজি

সমাধান : মনে করি, প্রশ্নবোধক স্থানে প্রয়োজন x কেজি

তাহলে, লিভারের মূলনীতি অনুসারে

বল \times বল বাহর দৈর্ঘ্য = ভার \times ভার বাহর দৈর্ঘ্য

$$x \times 6 = 9 \times 8$$

$$\therefore x = 6 \text{ কেজি।}$$

উত্তর: (ক)

০৩। ভারসাম্য রক্ষা করতে নির্দেশিত স্থানে কত কেজি ওজন প্রয়োজন?

? কেজি



[৪৩তম বিসিএস]

(ক) ৫ কেজি (খ) ৭.৫ কেজি

(গ) ১০ কেজি (ঘ) ১২ কেজি

সমাধান : মনে করি, প্রশ্নবোধক স্থানে প্রয়োজন x কেজি

তাহলে, লিভারের মূলনীতি অনুসারে $x \times 2 = 10 \times 1$

$$\therefore x = 5 \text{ কেজি।}$$

উত্তর: (ক)

০৪। নিচে কত বসালে ক্ষেলের ব্যালাস্টি সমান হবে?

[৩৮তম বিসিএস]



(ক) 7 kg (খ) 6 kg

(গ) 7.7 kg (ঘ) 9 kg

সমাধান : ধরি, অজানা ভার = x kg

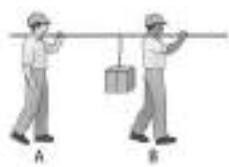
লিভারের মূলনীতি অনুযায়ী, $4.5 \times 10 = x \times 7.5$

$$\therefore x = 6 \text{ kg}$$

উত্তর : (খ)



০৮। Which man carries more weight?



(ক) A

(খ) B

(গ) উভয়ে সমান

(ঘ) নির্ণয় করা সম্ভব নয়

সমাধান : বুলানো ওজনটি B ব্যক্তির নিকটবর্তী থাকায় B ব্যক্তির জন্য বল বাহুর দৈর্ঘ্য কম তাই B ব্যক্তি, A ব্যক্তি অপেক্ষা বেশি ভার অনুভব করবে।

উত্তর : (ঘ)

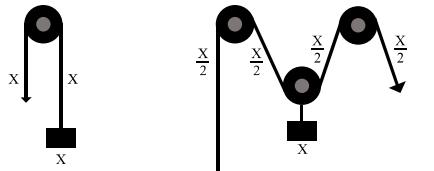
T-2 Case: 02

কপিকল

কপিকল এক ধরনের সরল যন্ত্র। এতে একটি চাকতি থাকে যার উপর দিয়ে একটি রশি দুই দিকে বুলিয়ে দেয়া থাকে। চাকতিটি একটি অক্ষ দণ্ডকে কেন্দ্র করে ঘূরে।

কপিকলের যান্ত্রিক সুবিধা = $\frac{\text{বল যতটা পথ অতিক্রম করে}}{\text{ভার যতটা পথ অতিক্রম করে}}$

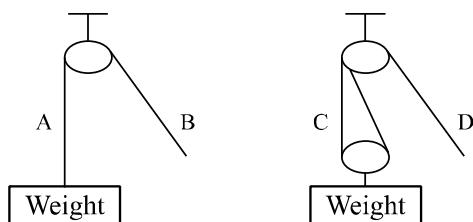
প্রয়োজনীয় বল = $\frac{\text{ভার}}{\text{ভারের সাথে যুক্ত দড়ির শাখা সংখ্যা}}$



এখানে প্রথম চিত্রে ভারের সাথে যুক্ত দড়ির শাখা সংখ্যা ১ টি। তাই ভারটি তুলতে বল প্রয়োজন X । অপরদিকে দ্বিতীয় চিত্রে X ভারের সাথে যুক্ত দড়ির শাখা সংখ্যা ২টি। তাই ভারটি তুলতে বলের প্রয়োজন $\frac{X}{2}$ ।

উল্লেখ্য, কপিকলের বল গণনার ক্ষেত্রে শুধুমাত্র উর্দ্ধমুখী রশিগুলোকে গণনা করতে হবে, নিম্নমুখী রশিগুলো গণনায় আসবেনা।

উদাহরণ: Which is the smaller effort?

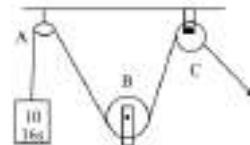


সমাধান : চিত্র ১-এ ভারের সাথে যুক্ত দড়ির শাখা সংখ্যা ১ কিন্তু চিত্র ২-এ ভারের সাথে যুক্ত দড়ির শাখা সংখ্যা ২টি। তাই চিত্র ২তে বল কম লাগবে।



বিগত BCS লিখিত পরীক্ষার প্রশ্ন ও সমাধান

০১। নিচের ছবিতে কোন Shaft টি দ্রুত ঘূরবে? [৪৫তম বিসিএস]



(ক) A

(খ) B

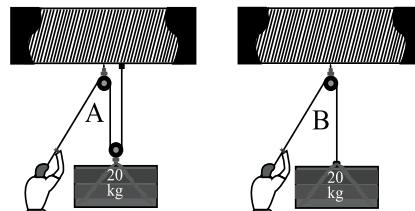
(গ) C

(ঘ) All are same

সমাধান : যেহেতু A Shaft টির সাথে সরাসরি ভার সংযুক্ত সেহেতু কপিকলটির মাধ্যমে বল প্রয়োগ করা হলে A Shaft টি দ্রুত ঘূরবে।

নমুনা প্রশ্ন ও সমাধান

০১। Which person must pull harder to lift the weight?



(ক) A

(খ) B

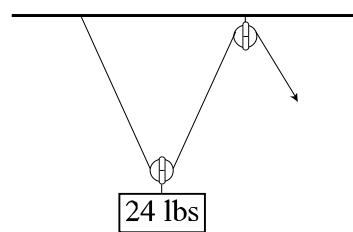
(গ) Both A and B

(ঘ) No difference

সমাধান : চিত্র, B তে ভারের সাথে যুক্ত দড়ির শাখা সংখ্যা ১ কিন্তু চিত্র A তে ভারের সাথে যুক্ত দড়ির শাখা সংখ্যা ২টি। তাই B চিত্রের ব্যক্তিকে বেশি বলে টানতে হবে।

উত্তর : (ঘ)

০২। Approximately how much force is needed to lift the weight?



(ক) 24 lbs

(খ) 10 lbs

(গ) 48 lbs

(ঘ) 12 lbs

সমাধান : ভারের সাথে যুক্ত দড়ির শাখা সংখ্যা = ২

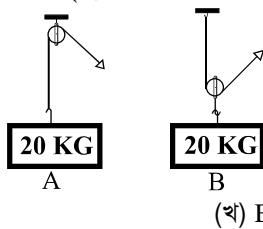
প্রয়োজনীয় বল = $\frac{\text{ভার}}{\text{ভারের সাথে যুক্ত দড়ির শাখা সংখ্যা}}$

$$\therefore \text{প্রয়োজনীয় বল} = \frac{24}{2} = 12 \text{ lbs}$$

উত্তর : (ঘ)



- ০৩। নিচের বস্তুটিকে সরানোর জন্য কোনটিতে কম শক্তি প্রয়োগ করতে হবে?



- (ক) A (খ) B

(গ) A ও B দুটিতেই সমান শক্তি (ঘ) কোনটিই নয়

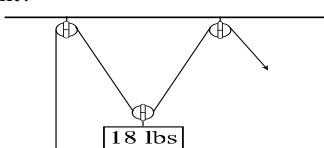
সমাধান : A বস্তুতে দুটি রশি বিদ্যমান তবে উর্ধমুখী রশি আছে শুধুমাত্র একটি। সুতরাং A বস্তু তুলতে শক্তি প্রয়োগ করতে হবে $20 \div 1 = 20 \text{ kg}$ ।

B বস্তুতে দুটি রশি বিদ্যমান এবং উর্ধমুখী রশি আছে দুইটি। সুতরাং B বস্তু তুলতে শক্তি প্রয়োগ করতে হবে $20 \div 2 = 10 \text{ kg}$ ।

উল্লেখ্য, কপিকলের বল গণনার ক্ষেত্রে শুধুমাত্র উর্ধমুখী রশিগুলোকে গণনা করতে হবে, নিম্নমুখী রশিগুলো গণনায় আসবেনা। সুতরাং B বস্তুটি তুলতে কম শক্তির প্রয়োজন হবে।

উত্তর : (খ)

- ০৪। Approximately how much force is needed to lift the weight?



- (ক) 38 lbs
(গ) 18 lbs

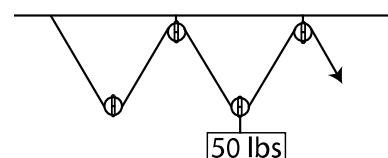
- (খ) 10 lbs
(ঘ) 9 lbs

সমাধান : ভারের সাথে যুক্ত দড়ির শাখা সংখ্যা = 2

অতএব প্রযোজনীয় বল = $\frac{18}{2} = 9 \text{ lbs}$.

উত্তর : (ঘ)

- ০৫।



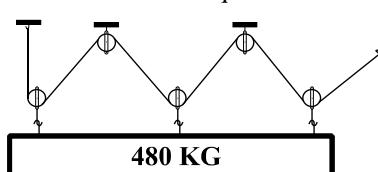
এই ওজনটি তুলতে কত বল প্রয়োজন?

- (ক) 50 lbs
(খ) 25 lbs
(গ) 10 lbs
(ঘ) 100 lbs

সমাধান : ভারের সাথে যুক্ত দড়ির শাখা সংখ্যা = 2। অতএব প্রযোজনীয় বল = $\frac{50}{2} = 25 \text{ lbs}$.

উত্তর : (খ)

- ০৬। How much force is required to move the weight?



- (ক) 50 kg
(খ) 60 kg
(গ) 80 kg
(ঘ) 96 kg

সমাধান : ভারের সাথে যুক্ত দড়ির শাখা সংখ্যা = 6। এই ক্ষেত্রে ভারের সাথে সংযুক্ত শুধুমাত্র উর্ধমুখী রশিগুলোকে গণনা করা হয়েছে। অতএব প্রযোজনীয় বল = $\frac{480}{6} = 80 \text{ Kg}$.

উত্তর : (ঘ)

Type: 03

যন্ত্রাংশ ও সরঞ্জাম

দৈনন্দিন জীবনে আমরা অনেক সরঞ্জাম ব্যবহার করি। এই সরঞ্জামগুলো বিভিন্ন যান্ত্রিক সুবিধা প্রদান করে। কিছু সরঞ্জাম এর নাম যেমন:

	নাম: ম্যালেট		নাম: ওয়েকিং হ্যামার		নাম: ক্ল হ্যামার		নাম: চিসেল হ্যামার		নাম: ড্রিলিং হ্যামার
উপকরণ: কাঠ/প্লাস্টিক	উপকরণ: লোহা	উপকরণ: লোহা/স্টিল	উপকরণ: লোহা/স্টিল	উপকরণ: স্টেইনলেস স্টিল	উপকরণ: লোহা	উপকরণ: লোহা/স্টিল	উপকরণ: লোহা	উপকরণ: লোহা	উপকরণ: লোহা
কাজ: টাইলসের কাজ, কাঠের কাজ	কাজ: ওয়েল্ডিং এর কাজ/নরম ধাতুর কাজ	কাজ: পেরেক লাগাতে ও খুলতে, কাঠের কাজ	কাজ: পেরেক লাগাতে ও খুলতে, কাঠের কাজ	কাজ: করাতের দাঁত বা সেট করতে	কাজ: ড্রিলিং কাজ	কাজ: ড্রিলিং কাজ			

	নাম: ব্রিক হ্যামার		নাম: রিভিটিং হ্যামার		নাম: বল পিন হ্যামার		নাম: মেজ হ্যামার		নাম: রাবার হ্যামার
উপকরণ: লোহা/স্টিল	উপকরণ: লোহা	উপকরণ: লোহা	উপকরণ: লোহা	উপকরণ: লোহা	উপকরণ: লোহা	উপকরণ: লোহা	উপকরণ: লোহা	উপকরণ: রাবার	উপকরণ: রাবার
কাজ: ইট বা ফ্লাট পাথর কাটতে, মেশিনারি কাজে	কাজ: রিভিট লাগাতে ও রিভিটের মাথা তৈরিতে	কাজ: বাঁকা ধাতু সোজা করতে	কাজ: বাঁকা ধাতু সোজা করতে	কাজ: ভাঙ্গার কাজে	কাজ: ভাঙ্গার কাজে	কাজ: টাইলসের কাজে	কাজ: টাইলসের কাজে		

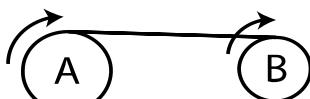


গিয়ার

গিয়ার বলতে খাঁজকাটা দাঁত বিশিষ্ট চাকা বুঝায় যা যন্ত্রের গতি করাতে বা বাড়াতে এবং ঘূর্ণনের দিক পরিবর্তন করতে ব্যবহৃত হয়। গিয়ার এর অনুরূপ আরেকটি ব্যবস্থা হল পুলি ও বেল্ট। গিয়ারের ক্ষেত্রে দু'টি গিয়ার পরম্পরের সাথে সংযুক্ত থাকে, অন্যদিকে দু'টি পুলি বেল্ট দ্বারা সংযুক্ত হয়। দু'টি গিয়ার পরম্পর সংযুক্ত থাকলে ১ম টির বিপরীত দিকে ২য় টি ঘূরে। ৩য় গিয়ারটি ১ম টির দিকে এবং ৪র্থ টি ২য় টির দিকে। অর্থাৎ বিজোড় ক্রমসংখ্যার গিয়ারগুলো একই দিকে এবং জোড় ক্রমসংখ্যার গিয়ারগুলো তার বিপরীত দিকে ঘূরে। পুলির ক্ষেত্রে বেল্ট দ্বারা যুক্ত সরগুলো পুলি একই দিকে ঘূরবে। গিয়ার ও পুলি/চাকা দুই ক্ষেত্রেই গিয়ার/পুলির আকার বড় হলে, তার সাথে যুক্ত ছোট গিয়ার/পুলির তুলনায় আস্তে ঘূরে।

মূলনীতি: ১ম চাকার ব্যাসার্ধ × ১ম চাকার ঘূর্ণন হার = ২য় চাকার ব্যাসার্ধ × ২য় চাকার ঘূর্ণন হার

নিম্নে চিত্র দিয়ে বুঝানো হলো:



পুলি A ও B একই দিকে ঘূরবে।

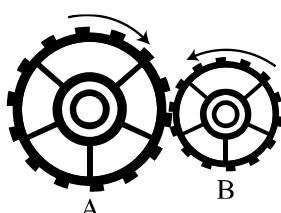
১ম ও ৩য় টি একই দিকে ঘূরবে এবং ২য় টি ও ৪র্থ টি তাদের বিপরীত দিকে ঘূরবে।

স্কু: যেকোনো ধরনের স্কু খোলার জন্য ব্যবহৃত স্কু ড্রাইভার লিভারের নীতি মেনে চলে। যেখানে স্কু ড্রাইভারের ধাতব অংশটি লিভারের ভিত্তি, হাতলটি বল বাহু এবং খাঁজ কাটা অংশটি স্কুর মাপ অনুযায়ী নির্মিত হয়, তাই এখানে ভার বাহু নির্দিষ্ট। তাহলে স্কু ড্রাইভার দ্বারা স্কু খুলতে বালাগাতে কত বল প্রয়োজন এবং কতবার ঘূরাতে হবে তা নির্ভর করে হাতলের ব্যাসের উপর। হাতলে ব্যাসার্ধ বেশি হলে বল বাহুর দৈর্ঘ্য বৃদ্ধি পায় তাই বল কম প্রয়োজন হয় এবং কম সংখ্যকবার ঘূরাতে হয়।

৮) বিগত BCS লিথিট পরীক্ষার প্রশ্ন ও সমাধান

- ০১। ধরা যাক, একটি গিয়ার হইল আরেকটি গিয়ার হইলের সাথে যুক্ত হয়েছে। যদি গিয়ার A ঘড়ির কাঁটার দিকে আবর্তিত হয় তাহলে গিয়ার B কীভাবে আবর্তিত হবে?
[৪৭তম বিসিএস]
- (ক) ঘড়ির কাঁটার দিকে
(খ) ঘড়ির কাঁটার বিপরীত দিকে
(গ) উভয়ই থেমে যাবে
(ঘ) উপরের কোনটিই নয়

সমাধান :



সাধারণত, দুটি গিয়ার হইল সরাসরি যুক্ত থাকলে একটি গিয়ার অন্যটির বিপরীত দিকে ঘোরে। তাই, যদি গিয়ার হইল A ঘড়ির কাঁটার দিকে আবর্তিত হয়, তবে গিয়ার হইল B ঘড়ির কাঁটার বিপরীত দিকে আবর্তিত হবে।

উত্তর : (খ)

- ০২। নিচের কোন যন্ত্রটি শক্তি যন্ত্র নয়? [৪৭তম বিসিএস]
(ক) Impact wrench (ইমপ্যাক্ট রেঞ্চ)
(খ) Bolt cutter (বোল্ট কাটার)
(গ) Disc Sander (ডিস্ক স্যান্ডার)
(ঘ) Angle Grinder (অ্যাংগেল গ্রাইন্ডার)

সমাধান : Bolt Cutter হলো একটি হ্যান্ড টুল বা হাতের সরঞ্জাম, যা শক্তি যন্ত্র নয়। এটি হাতের শক্তি দ্বারা ব্যবহার করা হয়। বাকি যন্ত্রগুলো ইমপ্যাক্ট রেঞ্চ, ডিস্ক স্যান্ডার এবং অ্যাংগেল গ্রাইন্ডার বিদ্যুৎ বা বায়ু শক্তি দ্বারা চলে, তাই এগুলো শক্তি যন্ত্রের অন্তর্ভুক্ত।

উত্তর : (খ)

- ০৩। কোন যান্ত্রিক গিয়ারের চাকা ছোট হলে বড়টির তুলনায় সেটি কীভাবে ঘূরবে? [৪৭তম বিসিএস]
(ক) আস্তে ঘূরবে
(খ) একই গতিতে ঘূরবে
(গ) জোরে ঘূরবে
(ঘ) এর কোনটি নয়

সমাধান : ছোট চাকার পরিধি বড় চাকার চেয়ে কম, তাই ছোট চাকার পূর্ণ ঘূর্ণনের জন্য বড় চাকার চেয়ে কম দূরত্ব অতিক্রম করতে হয়। যেহেতু ঘূর্ণনের সময় ছোট চাকাটি বড় চাকার চেয়ে কম দূরত্ব অতিক্রম করে তাই ছোট চাকাটি বড় চাকার চেয়ে বেশি সংখ্যক বার ঘূরবে অর্থাৎ জোরে ঘূরবে।

উত্তর : (গ)



০৮। সংকুচিত স্প্রিং (Spring)-এ কী ধরনের শক্তি থাকে?

[৪৬তম বিসিএস]

(ক) স্থিতি শক্তি

(খ) গতি শক্তি

(গ) তাপীয় শক্তি

(ঘ) মহাকর্ষীয় শক্তি

সমাধান : যখন একটি স্প্রিং কে চাপ দিয়ে সংকুচিত করা হয় তখন সেটি একটি শক্তি সঞ্চয় করে রাখে, যা তাকে তার মূল অবস্থায় ফিরে যেতে সাহায্য করে। এই সঞ্চিত শক্তিই হলো স্থিতি শক্তি।

উত্তর: (ক)

০৯। কোন উপাদান একটি গাড়ির বিভিন্ন উপাদানের মধ্যে ঘর্ষণ হ্রাস করে? [৪৬তম বিসিএস]

(ক) চেইন

(খ) এ্যাস্কেল

(গ) বিয়ারিং

(ঘ) বেল্ট

সমাধান : বিয়ারিং (Bearing) হলো এমন একটি যান্ত্রিক উপাদান; যা দুটি চলমান অংশের মধ্যে ঘর্ষণ কমিয়ে মসৃণ ও দক্ষ চলাচল নিশ্চিত করে।

অন্যদিকে,

চেইন: শক্তি স্থানান্তর করা হয়;

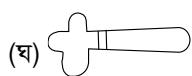
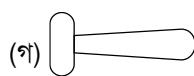
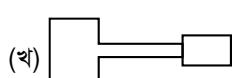
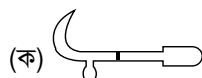
এ্যাস্কেল: চাকা ঘোরানোর জন্য ব্যবহৃত হয়;

বেল্ট: শক্তি স্থানান্তরের জন্য ব্যবহৃত হয়।

সুতরাং, সঠিক উত্তর- (গ) বিয়ারিং

উত্তর: (গ)

১০। কোনটি বেশি শক্তিশালী? [৪০তম বিসিএস]

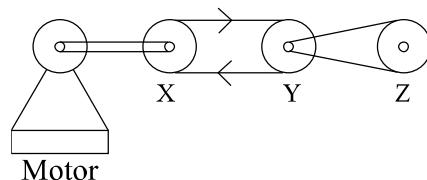


সমাধান : Hammer বা হাতুড়ির ক্ষেত্রে আঘাত করার অংশ যতো বড় বা মোটা হয় সেটি তত বেশি শক্তিশালী হয়। ‘খ’ চিত্রের হাতুরিং আঘাত করার অংশ অপর অপশন গুলোর হাতুরিং আঘাত করার অংশের থেকে অধিক মোটা। সুতরাং ‘খ’ এর হাতুরিটিই অধিক শক্তিশালী।

উত্তর: (খ)

১১। If X Moves in one direction as shown, then—

[৪০তম বিসিএস]



Motor

(ক) Y and Z move clockwise

(খ) Y and Z move counterclockwise

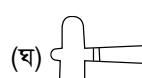
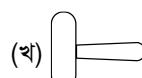
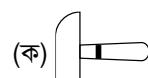
(গ) Y moves counterclockwise

(ঘ) Y moves counterclockwise and Z moves clockwise

সমাধান : পুলির ক্ষেত্রে বেল্ট দ্বারা যুক্ত সব গুলো পুলি একই দিকে ঘূরবে। তাই Y এবং Z একই দিকে X থেকে ঘূরবে সেদিকে অর্থাৎ ঘড়ির কাঁটার ঘূর্ণনের দিকে (Clockwise)।

উত্তর : (ক)

১২। Which is the most suitable tool for general carpentry? [৩৬তম বিসিএস]



সমাধান : কাঠমিন্টি চিত্র ক এর সরঞ্জামটি ব্যবহার করে। কারণ বাকিগুলোর উভয় পাশ দিয়ে একই কাজ হবে।

উত্তর : (ক)

১৩। কোনো যান্ত্রিক গিয়ারের চাকা ছোট হলে বড়টির চেয়ে (সংযুক্ত অবস্থায়) — ঘূরবে। [৩৫তম বিসিএস]

(ক) আস্তে চলবে

(খ) একইভাবে চলবে

(গ) জোরে চলবে

(ঘ) এর কোনোটি নয়

সমাধান : গিয়ারের ক্ষেত্রে সংযুক্ত অবস্থায় বড় গিয়ার ছোট গিয়ারের তুলনায় ধীরে ঘূরে অর্থাৎ ছোট গিয়ার বড় গিয়ারের চেয়ে জোরে ঘূরে।

উত্তর : (গ)



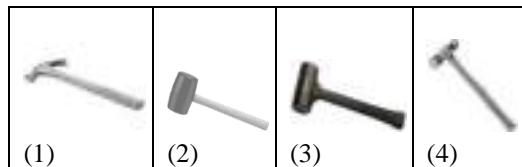
নমুনা প্রশ্ন ও সমাধান

- ০১। একটি মোটা ও একটি চিকন হাতলওয়ালা স্কু-ড্রাইভার দিয়ে একই মাপের দুটি স্কু-কে কাঠবোর্ডের ভিতরে সমান গভীরতায় প্রবেশ করাতে চাইলে কোনটি ঘটবে?
- (ক) মোটা হাতলের ড্রাইভারকে বেশি বার ঘুরাতে হবে
 (খ) চিকন হাতলের ড্রাইভারকে বেশি বার ঘুরাতে হবে
 (গ) দুটিকে একই সংখ্যকবার ঘুরাতে হবে
 (ঘ) কোনোটিই নয়

সমাধান : স্কু-ড্রাইভারের স্কু-লাগানোর সময় স্কু-র ব্যাসার্ধ যাই হোক না কেন স্কু-ড্রাইভারের হাতল যতবার ঘুরানো হবে স্কুটি ও ঠিক ততোবার ঘুরবে। স্কু-র সরণ তার ঘূর্ণনের উপর নির্ভরশীল হওয়ায় ভিন্ন ব্যাসার্ধের হাতলওয়ালা দুটি স্কু-ড্রাইভার দ্বারা ২টি সমান স্কুকে সমান সংখ্যক বার ঘুরালে স্কু- ২টিও সমান সংখ্যক বার ঘুরবে আর ঘূর্ণন সংখ্যা সমান হলে স্কু-র সরণও সমান হবে অর্থাৎ ২টি স্কুই সমান গভীরতায় প্রবেশ করবে।

উত্তর : (গ)

- ০২। কোন যন্ত্রটি কনক্রিট ভাঁঙ্গতে সবচেয়ে উপযোগী?

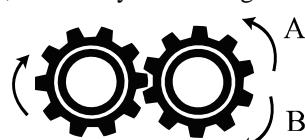


- (ক) 1 (খ) 2
 (গ) 3 (ঘ) 4

সমাধান : '১', '২', '৩' ও '৪' অপশনে ব্যবহৃত হাতুড়িগুলো হলো: Framing Hammer, Rubber Mallet Hammer, Dead Blow Hammer, Ball Peen Hammer. কার্যদক্ষতা অনুযায়ী Dead Blow Hammer বেশি উপযোগী।

উত্তর : (গ)

- ০৩। When the left-hand gear turns in the shown direction, which way does the right-hand one turn?

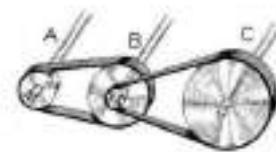


- (ক) Direction A (খ) Direction B
 (গ) Direction A & B (ঘ) Neither Direction

সমাধান : দুটি গিয়ার পরম্পর সংযুক্ত থাকলে ১ম টির বিপরীত দিকে ২য়টি ঘুরবে। ১ম গিয়ারটি যেহেতু ঘড়ির কাঁটার ঘূর্ণনের দিকে ঘুরে তাই ২য় গিয়ারটি তার বিপরীত অর্থাৎ ঘড়ির কাঁটার ঘূর্ণনের বিপরীত দিকে (অর্থাৎ, Direction A) ঘুরবে।

উত্তর : (ক)

- ০৪। Which shaft will turn most quickly?

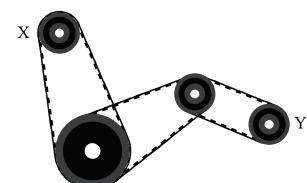


- (ক) A (খ) B
 (গ) C (ঘ) All are same

সমাধান : Here, pulley A is the smallest among A, B, C. So the shaft mounted to pulley A will turn most quickly.

উত্তর : (ক)

- ০৫। যদি X পুলিটি 10rmp গতিতে ঘড়ির কাঁটার ঘূর্ণনের দিকে ঘুরে, তাহলে Y পুলি কোন দিকে এবং কত গতিতে ঘুরবে?

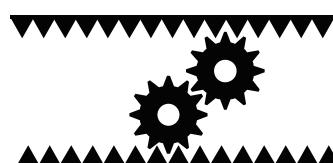


- (ক) ঘড়ির কাঁটার দিকে আন্তে ঘুরবে
 (খ) ঘড়ির কাঁটার দিকে দ্রুত ঘুরবে
 (গ) ঘড়ির কাঁটার বিপরীতে আন্তে ঘুরবে
 (ঘ) ঘড়ির কাঁটার দিকে সমান গতিতে ঘুরবে

সমাধান : বেল্ট দ্বারা যুক্ত সব গুলো পুলি একই দিকে ঘুরবে। তাই Y, X একইদিকে ঘুরবে। যেহেতু X এবং Y দুইজনেরই আকার সমান তাই সমান গতিতে ঘুরবে।

উত্তর : (ঘ)

- ০৬। উপরের রেক গিয়ারটি বামদিকে সমগ্রতিতে সরানো হলে নিচের রেক গিয়ারটি কোনদিকে যাবে?



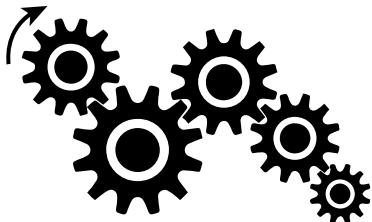
- (ক) বামে, দ্রুত (খ) বামে, একই
 (গ) বামে, আন্তে (ঘ) ডানে, একই

সমাধান : এখানে উপরের রেক গিয়ারটি বামে গেলে ১ম গিয়ারটি ঘড়ির কাঁটার ঘূর্ণনের বিপরীত দিকে এবং ২য় গিয়ারটি ঘড়ির কাঁটার ঘূর্ণনের দিকে ঘুরবে। তাই নিচের রেক গিয়ারটি বামদিকে যাবে। যেহেতু গিয়ার দুটির আকার সমান তাই গতি একই থাকবে।

উত্তর : (খ)



০৭। ১ম গিয়ারটি ঘড়ির কাঁটার দিকে ঘুরে তাহলে ৩য় ও ৫ম
গিয়ারটি কোন দিকে ঘুরবে?



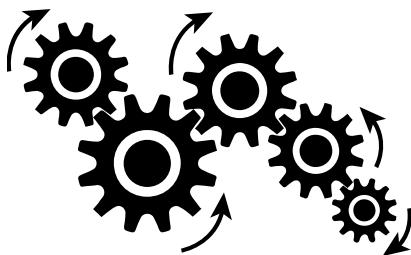
- (ক) ৩য় গিয়ারটি ঘড়ির কাঁটার দিকে ও ৫ম গিয়ারটি
ঘড়ির কাঁটার বিপরীত দিকে

(খ) ৩য় গিয়ারটি ঘড়ির কাঁটার বিপরীত দিকে ও ৫ম
গিয়ারটি ঘড়ির কাঁটার দিকে

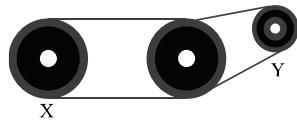
(গ) ৩য় ও ৫ম উভয় গিয়ারই ঘড়ির কাঁটার দিকে ঘূরবে

(ঘ) ৩য় ও ৫ম উভয় গিয়ারই ঘড়ির কাঁটার বিপরীত
দিকে ঘূরবে

সমাধান : কয়েকটি গিয়ার পরস্পর সংযুক্ত থাকলে ১ম টির বিপরীত দিকে ২য় টি ঘুরে। ২য় টির বিপরীত দিকে ৩য় টি ঘুরে। অর্থাৎ, ১ম, ৩য় ও ৫ম গিয়ারটি একই দিকে ঘুরবে এবং ২য় টি ও ৪র্থ টি তাদের বিপরীত দিকে ঘুরবে। ১ম গিয়ারটি যেহেতু ঘড়ির কাঁটার ঘূর্ণনের দিকে ঘুরে তাই ৩য় ও ৫ম গিয়ারটি ঘড়ির কাঁটার ঘূর্ণনের দিকে ঘুরবে।



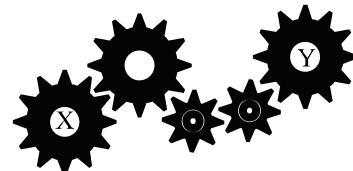
Ob 1 If drive wheel X rotates clockwise at a speed of 10 rpm. How does wheel Y turn?



সমাধান : As X and Y wheels are connected by belt so they will rotate in the same direction. But Y wheel is smaller than X so it will rotate faster.

উত্তরঃ (গ)

081 If gear X turns clockwise at a constant speed of 15 rpm. How does gear Y turn?



- (क) Anti Clock Wise 15 rpm
 - (ख) c/w 15 rpm
 - (ग) anti c/w 7.5 rpm
 - (घ) c/w 7.5 rpm

সমাধান : কয়েকটি গিয়ার পরম্পর সংযুক্ত থাকলে ১ম, ৩য় ও ৫ম গিয়ারটি একই দিকে ঘূরবে এবং ২য় টি ও ৪র্থ টি তাদের বিপরীত দিকে ঘূরবে। ১ম গিয়ারটি যেহেতু ঘড়ির কাঁটার ঘূর্ণনের দিকে ঘূরে তাই ৫ম গিয়ারটি ঘড়ির কাঁটার ঘূর্ণনের দিকে ঘূরবে। চাকার ব্যাসার্ধ সমান হলে ঘূর্ণন বেগও সমান হবে ($1\text{ম চাকার ব্যাসার্ধ} \times 1\text{ম চাকার ঘূর্ণন হার} = 2\text{য় চাকার ব্যাসার্ধ} \times 2\text{য় চাকার ঘূর্ণন হার}$)। যেহেতু চিত্রে ১ম ও ৫ম চাকার ব্যাসার্ধ সমান, সেহেতু ১ম চাকা ও ৫ম

• যে চাকাটি 15 mm লেগে ঘমির কাঁটার টিকে ঘরে

উত্তর · (৩)

ଏଟିଲ ଯତ୍ନ

যে সব যন্ত্র বাহ্যিক শক্তি বা উৎস থেকে শক্তি নিয়ে কাজ করে বা শক্তি দেয় যা অন্য কাজ করতে ব্যবহৃত হয় তাকে জটিল যন্ত্র বলে। সরল যন্ত্রের সাথে জটিল যন্ত্রের পার্থক্য হলো, সরল যন্ত্র বল বৃদ্ধি করে কোনো রূপ বাহ্যিক শক্তি ছাড়া আর জটিল যন্ত্র শক্তি বা কাজ বৃদ্ধি করে বাহ্যিক শক্তি ব্যবহার করে। আমাদের দৈনন্দিন ব্যবহার কিছু জটিল যন্ত্র হলো: ডিজেল ইঞ্জিন, স্টিম ইঞ্জিন, ডিসি জেনারেটর ইত্যাদি। জটিল যন্ত্রের সাথে যান্ত্রিক দক্ষতা সম্পর্কিত। কোনো যন্ত্র প্রদত্ত কাজ বা শক্তির কতটুকু ব্যবহার করতে পারে তাই এ যন্ত্রের যান্ত্রিক দক্ষতা।

তাই, যান্ত্রিক দক্ষতা = $\frac{\text{প্রাপ্ত কাজ বা শক্তি}}{\text{প্রদত্ত কাজ বা শক্তি}}$

যেহেতু প্রদত্ত কাজ/শক্তি, প্রাপ্ত কাজ/শক্তির চেয়ে বেশি সেহেতু যন্ত্রের যান্ত্রিক দক্ষতার মান কখনো ১ এর বেশি হয় না।

 বিগত BCS লিখিত পরীক্ষার প্রশ্ন ও সমাধান

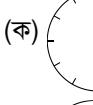
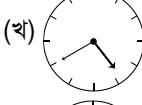
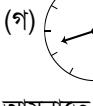
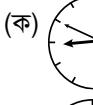
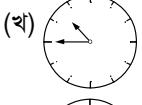
- ০১। পিস্টনের আয়তন যত বাড়ে ইঞ্জিনের শক্তি ততো বাড়ে।
[৪০তম বিসিএস]
(ক) সত্য (খ) মিথ্যা
(গ) আংশিক সত্য (ঘ) সম্পর্কহীন
সমাধান : পিস্টনের আয়তন যত বাড়ে ইঞ্জিনের সিলিন্ডারও তত বড় হয়, আর বড় সিলিন্ডার মানেই বেশি জ্বালানি দহন। তাই বড় পিস্টন মানে ইঞ্জিনের গতিশক্তি ও বেশি।
উত্তর : (ক)
- ০২। পিস্টন ব্যবহার করা হয় কোন ইঞ্জিনে? [৪০তম বিসিএস]
(ক) জেট ইঞ্জিনে (খ) বন্দুকে
(গ) ডিজেল ইঞ্জিনে (ঘ) বৈদ্যুতিক ইঞ্জিনে
সমাধান : অপশনে উল্লিখিত শুধুমাত্র ডিজেল ইঞ্জিনে পিস্টন থাকে। জেট ইঞ্জিনে বা বৈদ্যুতিক ইঞ্জিনে কোনো পিস্টন থাকে না।
উত্তর : (গ)
- ০৩। প্রপেলার ইঞ্জিনে প্লেন চালাতে প্রয়োজন হয় —।
[৪০তম বিসিএস]
(ক) গ্যাসোলিন (খ) বেশি আর্দ্রতা
(গ) মাধ্যকর্ষণ বল (ঘ) বাতাস
সমাধান : যেকোনো ধরনের প্লেন চালাতে মাধ্যম হিসেবে বাতাসের প্রয়োজন।
উত্তর : (গ)
- ০৪। রাস্তা ভাঙার কাজে ব্যবহৃত হাইড্রোলিক যন্ত্রে ব্যবহার করা হয়—
[৪০তম বিসিএস]
(ক) বাতাস (খ) পানি
(গ) তৈল (ঘ) বিদ্যুৎ
সমাধান : হাইড্রোলিক শব্দে হাইড্রো শব্দের অর্থ পানি। যেহেতু এ যন্ত্রে পানি ব্যবহার করা হয় তাই এর নাম হাইড্রোলিক।
উত্তর : (খ)
- ০৫। আন্তর্মহাদেশীয় গাইডেড মিসাইল ব্যবহার করে —।
[৪০তম বিসিএস]
(ক) মহাকর্ষীয় রশ্মি (খ) লেজার রশ্মি
(গ) আণবিক শক্তি (ঘ) আইসোটোপ
সমাধান : অপশনে উল্লিখিত মহাকর্ষীয় রশ্মি, আণবিক শক্তি, আইসোটোপ কোনোটিই মিসাইল এর গাইডেড সিস্টেমে ব্যবহার হয় না। কিন্তু লেজার রশ্মি ব্যবহৃত হয়।
উত্তর : (খ)
- ০৬। হাইব্রিড গাড়ি অতিরিক্ত শক্তি পায় —। [৪০তম বিসিএস]
(ক) যান্ত্রিকভাবে (খ) বৈদ্যুতিকভাবে
(গ) গ্যাসের মাধ্যমে (ঘ) অন্যভাবে
সমাধান : হাইব্রিড গাড়ি স্থির অবস্থা থেকে গতিশীল করতে শক্তির যোগান দেয় ইঞ্জিন কিন্তু গতিশক্তি বাড়াতে ব্যবহৃত হয় বৈদ্যুতিক মোটর।
উত্তর : (খ)

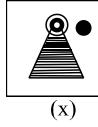
 নমুনা প্রশ্ন ও সমাধান

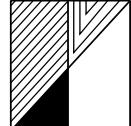
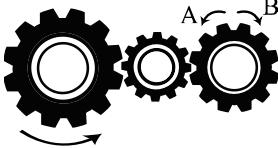
- ০১। পিস্টন ব্যবহার করা হয় না কোন ইঞ্জিনে?
(ক) ডিজেল ইঞ্জিনে (খ) পেট্রোল ইঞ্জিনে
(গ) স্টিম ইঞ্জিনে (ঘ) জেট ইঞ্জিনে
সমাধান : অপশনে উল্লিখিত ডিজেল, পেট্রোল, স্টিম ইঞ্জিনে পিস্টন থাকে। শুধুমাত্র জেট ইঞ্জিনে পিস্টন থাকে না। পিস্টনের পরিবর্তে দহনের জন্য চেম্বার থাকে।
উত্তর : (ঘ)
- ০২। মোবাইল ফোনের বার্তা ও কথা এক স্থান থেকে অন্যস্থানে পাঠাতে ব্যবহৃত হয়-
(ক) মাইক্রোওয়েভ (খ) ইনফ্রারেড
(গ) আলো (ঘ) রেডিও ওয়েভ
সমাধান : মোবাইল ফোনের বার্তা ও কথা এক স্থান থেকে অন্যস্থানে পাঠাতে ব্যবহৃত হয় মাইক্রোওয়েভ। ইনফ্রারেড, লাইডার (আলো), রেডিও ওয়েভ ব্যবহৃত হয় না।
উত্তর : (ক)
- ০৩। বৈদ্যুতিক মোটর এর ব্যবহার কোনটি?
(ক) ডিজেল জেনারেটর (খ) বৈদ্যুতিক ট্রান্সফর্মার
(গ) পানি উত্তোলনের পাম্প (ঘ) বিমান চালনায়
সমাধান : ডিজেল জেনারেটরে, বৈদ্যুতিক ট্রান্সফর্মারে, বিমান চালনায় বৈদ্যুতিক মোটর ব্যবহৃত হয় না। পানি উত্তোলনের পাম্পের পাখাটি ঘূরাতে বৈদ্যুতিক মোটর ব্যবহৃত হয়।
উত্তর : (গ)
- ০৪। হাইড্রোলিক প্রেসে শক্তি যোগায় কোনটি?
(ক) পানি (খ) বৈদ্যুতিক মোটর
(গ) মহাকর্ষীয় বল (ঘ) গ্যাসোলিন
সমাধান : পানি, গ্যাসোলিন, মহাকর্ষীয় বল শক্তি যোগানোর যন্ত্র না। বৈদ্যুতিক মোটর বিদ্যুৎ ব্যবহার করে শক্তির যোগান দেয়।
উত্তর : (খ)
- ০৫। নিচের কোন ইঞ্জিনটি ভিন্ন ধরনের?
(ক) জেট ইঞ্জিন (খ) ডিজেল ইঞ্জিন
(গ) পেট্রোল ইঞ্জিন (ঘ) স্টিম ইঞ্জিন
সমাধান : জেট ইঞ্জিন, ডিজেল ইঞ্জিন, পেট্রোল ইঞ্জিন এই তিনটি অন্তর্দুর্বল ইঞ্জিন কিন্তু স্টিম ইঞ্জিন বহুর্দাহ ইঞ্জিন। তাই এটি ভিন্ন ধরনের।
উত্তর : (ঘ)
- ০৬। স্টিম ইঞ্জিন চালাতে ব্যবহৃত হয় না কোনটি?
(ক) বিদ্যুৎ (খ) গ্যাসোলিন
(গ) কয়লা (ঘ) কাঠ
সমাধান : গ্যাসোলিন, কয়লা, কাঠ এই তিনটি জ্বালানি স্টিম ইঞ্জিনে ব্যবহৃত হয়। কিন্তু বিদ্যুৎ সরাসরি জ্বালানী না হওয়ায় এটি স্টিম ইঞ্জিনে ব্যবহৃত হয় না।
উত্তর : (ক)



প্র্যাক্টিস প্রবলেম

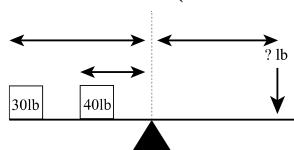
- ০১। HOMOSAPIENS শব্দটি আয়নায় কেমন দেখাবে?
 (ক) SNEIPASOMOH (খ) SNEIPASOMOH
 (গ) SNEIPASOMOH (ঘ) SNEIPASOMOH
- ০২। XEROX শব্দটি আয়নায় কেমন দেখাবে?
 (ক) XOREX (খ) XOREX
 (গ) XOREX (ঘ) XOREX
- ০৩। কোন শব্দ আয়নায় দেখলে আকৃতি একই থাকবে?
 (ক) TOOT (খ) TUT
 (গ) WOW (ঘ) সবগুলো
- ০৪। একটি শব্দ দুটি আয়নায় পর পর দুইবার প্রতিফলিত হচ্ছে। প্রথম আয়নায় প্রতিফলনের পূর্বে শব্দটি WAYOUT হলে দ্বিতীয় আয়নায় শব্দটির রূপ –
 (ক) WAOYUT (খ) TUOYAW
 (গ) WAYOUT (ঘ) WAYOUT
- ০৫। আয়নায় প্রতিফলিত ‘DN31MS’ এর আসল রূপ কোনটি?
 (ক) FR13ND (খ) FR1END
 (গ) DN31MS (ঘ) DN31MS
- ০৬।  ঘড়িটির দর্পণ চিত্র কোনটি?
 (ক)  (খ) 
 (গ)  (ঘ) 
- ০৭। আয়নাতে দেখা গেল ঘড়িতে ৭:৩০ বাজে। প্রকৃতপক্ষে সময় কত?
 (ক) ৪:৩০ (খ) ৫:৩০
 (গ) ৬:৩০ (ঘ) ৭:৩০
- ০৮। Overhorizon এর পানিতে প্রতিচ্ছবি কোনটি?
 (ক) Oলেবুমোভিজুন (খ) Oলেবুমোভিজুন
 (গ) Oলেবুমোভিজুন (ঘ) Oলেবুমোভিজুন
- ০৯। দেয়াল ঘড়িতে সময় ৯:৪০ হলে, পানিতে প্রতিচ্ছবি কেমন হবে?
 (ক)  (খ) 
 (গ)  (ঘ) 

- ১০। Choose the correct water image of the figure (x).

 (x) 1 (খ) 3
 (গ) 2 (ঘ) 4
- ১১। HAHEEN নামটিতে মোট কয়টি বর্ণ পানিতে দেখলে বাস্তবের মতই দেখা যাবে?
 (ক) ২টি (খ) ১টি
 (গ) ৩টি (ঘ) ৪টি
- ১২। ভারসাম্য রক্ষা করতে নিচের চিত্রের বামদিকে কত ওজন রাখতে হবে?

 ? ৫কেজি
 ১০মি. ১২মি.
- (ক) ৪ কেজি (খ) ৬ কেজি
 (গ) ৮ কেজি (ঘ) ১০ কেজি
- ১৩। Choose the correct water image of the figure(A).

 (A)
 (ক)  (খ) 
 (গ)  (ঘ) 
- ১৪। কোনো ঘড়ির পানির প্রতিচ্ছবিতে সময় ১:১৫ হলে, প্রকৃত সময় কত?
 (ক) ৭:১৫ (খ) ১০:১৫
 (গ) ৮:১৫ (ঘ) ৫:১৫
- ১৫। When the left-hand gear turns in the shown direction, which way does the right-hand one turn?

 (ক) A (খ) B
 (গ) Direction A & B (ঘ) Neither direction
- ১৬। আয়নাতে দেখা গেল সময় ৮:২৫ হলে, সেই ঘড়ির পানির প্রতিচ্ছবিতে সময় কত দেখাবে?
 (ক) ১০:৫৫ (খ) ০৭:৪০
 (গ) ০৮:২৫ (ঘ) ০৯:৪০



- ১৭। লিভার (Lever)-এর ভারসাম্য ঠিক রাখতে প্রশ্নবোধক স্থানে কত পাউন্ড ওজন স্থাপন করতে হবে?



- (ক) 60 পাউন্ড (খ) 45 পাউন্ড
(গ) 40 পাউন্ড (ঘ) 50 পাউন্ড

- ১৮। CABITALISM নিচের কোনটির পানিতে প্রতিচ্ছবি?
(ক) CAPItaLiSm (খ) CAPItaLiSm
(গ) CAPItaiLSm (ঘ) কোনোটিই নয়

- ১৯। Choose the alternative which is closely resembles the water-image of the given combination. MUNDANE

- (ক) EUNDANM (খ) EUMDANM
(গ) MUNDANE (ঘ) MUNDANE

- ২০। ১৮:২১:৩০ এর দর্পণ চিত্র কোনটি?
(ক) ০১:২১:৩১ (খ) ০১:২১:৩১
(গ) ০৩:২১:৩১ (ঘ) ০১:২১:৩১

- ২১। Choose the correct mirror image of the question figure.



Question figure

- (ক)
(খ)
(গ)
(ঘ)

- ২২। চারটি ঘড়ির দর্পণ প্রতিবিম্ব দেয়া আছে। কোন ঘড়িটিতে আগে ৫ টা বাজবে?

- (ক)
(খ)
(গ)
(ঘ)

- ২৩। DEXTER এর পানিতে প্রতিচ্ছবি কোনটি?
(ক) DEXTER (খ) DEXT3R
(গ) DEXT3R (ঘ) DEXT3R

- ২৪। নিচের কোনটি বাস্তব ও প্রতিবিম্ব একই?
(ক) 861 (খ) 808
(গ) 810 (ঘ) 818

- ২৫।

- ৯।

- কেজি
৩মি. ৪মি. ভারসাম্য রক্ষা করতে
নিচের চিত্রে বাম দিকে কত ওজন রাখতে হবে?

- (ক) ১৪ কেজি (খ) ৬ কেজি
(গ) ১২ কেজি (ঘ) ১০ কেজি

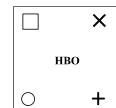
- ২৬।

- নিচের কোনটির দর্পণ প্রতিবিম্ব কলতীকামন ?

- (ক) অলকাতিলক (খ) অলকাতিলক
(গ) অলকাতিলক (ঘ) অলকাতিলক

- ২৭।

- Choose the correct water image of the question figure.



Question figure

- (ক)
(খ)
(গ)
(ঘ)

- ২৮।

- ক্রুত গতির বুলেট ট্রেনে কোনটি ব্যবহৃত হয়?

- (ক) বিদ্যুৎ (খ) বাতাস
(গ) গ্যাসোলিন (ঘ) অক্সেন

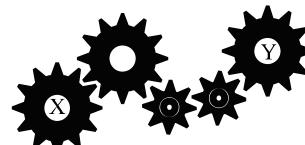
- ২৯।

- দু'টি ক্রুত ড্রাইভার এর একটি হাতল চিকন, আরেকটির মোটা হলে, কোন ড্রাইভারটি দ্বারা ক্রুত চুকাতে বেশি বল লাগবে?

- (ক) চিকন হাতলের (খ) মোটা হাতলের
(গ) দুটিতেই সমান (ঘ) নির্ণয় করা সম্ভব নয়

- ৩০।

- If gear X turns clockwise at a constant speed of 10 rpm. How does gear Y turn?



- (ক) Anti Clock Wise 10 rpm (খ) c/w 10 rpm
(গ) anti c/w 5 rpm (ঘ) c/w 5 rpm

উত্তরমালা									
০১	গ	০২	খ	০৩	ঘ	০৪	ঘ	০৫	খ
০৬	ঘ	০৭	ক	০৮	ঘ	০৯	ঘ	১০	খ
১১	ঘ	১২	খ	১৩	গ	১৪	ঘ	১৫	ক
১৬	ক	১৭	ঘ	১৮	খ	১৯	গ	২০	খ
২১	ঘ	২২	ঘ	২৩	ঘ	২৪	খ	২৫	গ
২৬	গ	২৭	গ	২৮	ক	২৯	ক	৩০	খ

